



# AMSTERDAM

Stefan Feld  
City Collection  
No. 2



## ADDENDUM

### GUIDE TO ICONS AND GAME TERMS

**共通ルール：**他のプレイヤーの場を参照することが明示的に書かれていない限り、全てのカードの説明はプレイヤー自身の場（個人ボードやその上下にあるカード）を参照します。

**：** コロン：  
左側には必要なもの、右側には結果が書かれています。

 **カードを活性化する：**  
個人ボードの下側にあるカードは非活性です。カードを個人ボードの下側から上側に動かすことで活性化します。それ以降、活性化して使うことができる状態とみなします。

 **活性化したカードを使う：**  
個人ボードの上側にあるカードは書いてある内容の通りに使うことができます。カードは1ラウンドにつき1回使えるもの、永続能力を持つもの、最終得点をもたらすものの3つに分けられます。

 **捨てる：**  
活性化したカードを捨て札置き場に置きます。

 **職人カード：**  
9種類の職人がいます。カードNo.は001-054です。

 **建物カード：**  
11種類の建物があります。カードNo.は055-108です。

 **地区マップカード：**  
6種類の地区があります。カードNo.は109-132です。

 **ラウンドごとに一度：**  
示されたフェーズ (I / II / III) に一度だけ発動できるカードがあります。使ったカードの上にはアクションマーカーを置いてください。

 **永続能力：**  
このアイコンを持つカードは、自分の手番かどうかに関わらず、永続的に発動します。

 **最終得点計算：**  
このアイコンを持つカードは、最終得点計算時のみ条件を満たしていれば発動します。

 **所有者の紋章：**  
街は6つの地区に分かれており、それぞれに街区があります。街区に置かれた紋章は所有者を示しており、最終得点計算時に使用します。

 **街区を占有する：**  
個人サプライから街区に描かれた資源を返してください。そしてその街区にある商品とあなたの所有権を示す紋章を交換し、個人ボード上の倉庫に商品を書きます。

 **資源をx個得る：**  
x個の資源を資源ボードから取り、個人ボードに加えます。6色 (6種類) の資源があります。

 **x勝利点を得る：**  
得点トラックをxマス進めます。

 **xグルデン得る：**  
xグルデンを共通サプライから取り、個人ボード上の財布の上に置きます。

 **xグルデン支払う：**  
xグルデンを財布から共通サプライへ返します。

 **武器庫：**  
ゲームボード上にある4つのスペースを持つ大きな建物で、ここにドックワーカーを送り届けられます。

 **商品を届ける：**  
荷船が倉庫や貨物倉庫に到着したとき、そこに要求されている商品を置き、示されている勝利点を得てください。

 **闇市へ売る：**  
倉庫や貨物倉庫へは届けない商品を売ることができる9つのスペースがあるエリアです。

 **市場：**  
市場タイルはラウンドボード上にあります。ラウンド中に一度だけ使えるタイルが常に1枚公開されています。

 **アムステル運河：**  
街の外れから港へゲームボード上を流れる運河です。運河のどの位置にいるかで手番順が決まります。

 **荷船：**  
港を転々とするコマのことであり、個人ボードに描かれた絵のことであります。

 **白いコマ：**  
あなた自身のコマを表します。

 **多色コマ：**  
いずれかのプレイヤーのコマを表します。

# THE CARDS



**001:**  
**Plantage** (ピンク) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、オレンジの資源を1個得る。



**002:**  
**Haarlemmerbuurt** (灰) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、茶色の資源を1個得る。



**003:**  
**Jordaan** (橙) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、グレーの資源を1個得る。



**004:**  
**Burgwallen** (茶) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、紫の資源を1個得る。



**005:**  
**Nieuwmarkt** (紫) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、黒の資源を1個得る。



**006:**  
**Grachtengordel** (黒) の地区マップカードを1枚以上使ったなら、ピンクの資源を1個得る。



**007:**  
 活性化した異なる職人カード1枚につき2勝利点を得る。

職人カードは9種類(各6枚ずつ)あるため、最大で18勝利点得ることができます。



**008:**  
 活性化していないカードがあってもペナルティトークンを受け取らない。

このカードは最終得点計算時に活性化できていないカードから受け取るペナルティトークンをなくすことはできますが、ゲーム中に受け取るペナルティトークンをなくすことはできません。



**009:**  
 アムステル運河を5マス進む。



**010:**  
 荷船に残ったワーカーと商品1つにつき1勝利点を得る。

このカードは最終得点計算時にあなたの荷船にあるワーカーと商品を参照します。



**011:**  
 武器庫にいるドックワーカー1人につき1勝利点を得る。

このカードはゲーム中に各プレイヤーが武器庫に置いた全てのワーカーを参照します。



**012:**  
 闇市に置かれた商品1個につき1勝利点を得る。



**013:**  
 あなたが建物カードを3枚以上活性化しているなら、1グルデン得る。

このカードでグルデンを得るには、最低でも3枚の青い建物カードを個人ボードの上側に置いている必要があります。この手番中に活性化したカードも数に含めて構いません。



**014:**  
 アムステル運河を1マス以上進んだなら1勝利点を得る。

マスの進め方は問いません。

重要：このカードからは1手番につき1勝利点しか得られません。



**015:**  
 荷船の上にある商品が2枚以下なら1勝利点を得る。

カードを使う前後で商品を積み込んだ場合や、街区の占有をする場合にも勝利点を得ます。結果として、勝利点獲得後に商品を荷船に積むこととなります。



**016:**  
 荷船を2マス以上進めたなら、1勝利点を得る。

複数回に分けて2マス以上進んだとしても、得られるのは1手番につき1勝利点だけです。



**017:**  
 アムステル運河で先頭にいないのであれば、アムステル運河を1マス進める。  
 列の先頭にいる白い丸はあなたのアムステルディスクを表しています。



**018:**  
 アムステル運河で最後尾にいるのであれば、1グルデン得る。  
 列の最後尾にいる白い丸はあなたのアムステルディスクを表しています。



**019:**  
 街に置かれたあなたの紋章5つ（端数切り上げ）につき、1グルデン得る。



**020:**  
 市場タイルを1手番に2回使うことができる。



**021:**  
 活性化した地区マップカードの地区1種類ごとに1勝利点を得る。  
 6つの地区があるため、このカードで一度に最大6勝利点まで獲得できます。



**022:**  
 1グルデン支払う。資源を消費せずに荷船を3マスまで進める。  
 一度に3マス進める必要はありません。間に別のアクションを挟むこともできます。



**023:**  
 1グルデン支払う。2勝利点を得る。



**024:**  
 1グルデンと1勝利点を得る。



**025:**  
 街区の占有をするときに支払う資源を1個分少なくする。  
 これにより街区の所有権を無料で得られることがあります。



**026:**  
 街区を占有するとき、1グルデン得る。



**027:**  
 2グルデン支払う。資源を消費せずに街区1箇所を占有する。  
 同じ手番の中で占有できるで街区は1箇所までというルールに変更はありません。資源を支払わずに占有できるだけです。



**028:**  
 1手番で2箇所まで街区を占有できるようになる。



**029:**  
 地区マップカード1枚を3回まで使うことができる。  
 手番の中でカード1枚を3回まで使えるようになりますが、続けて3回使う必要はありません。何回使ったかわかるように、使用するたびにアクションマーカーを置いてください。ラウンドごとにこの効果を適用する地区マップカードを変えても構いません。



**030:**  
 建物カードを活性化したら、2グルデン得る。



**031:**  
 建物カードを活性化するとき、消費する資源を1個分減らす。



**032:**  
 任意の資源3個を支払うことで、1グルデン得る。  
 他のアクションに必要な資源を3:1の比率でグルデンと交換できるので、余った資源のいい使い道になります。



**033:**  
 職人カードを活性化するとき、1グルデン得る。  
 このカード自身を活性化したときも適用します。



**034:**  
 アムステル運河で同じスペースに複数のディスクがある場合、あなたのディスクが常に一番上になる。



035:

地区マップカードを活性化するたびに、即座にそのカードを一度だけ無料で使用する。

この時点ではアクションマーカ―は置かないでください。コストを支払えばそのカードを再使用できます。



036:

任意の資源を2個支払うごとに、任意の資源を1個得る。



037:

闇市に商品を売ったとき、2グルデンと任意の資源1個をどちらも得る。

No.028のカードを活性化している場合、このカードを1手番に2回使ってもよい。



038:

3グルデン支払い、資源を消費せずにカード1枚を活性化する。



039:

2グルデン支払い、任意の資源を2個得る。

支払うことができる限り、1ラウンド中に好きな回数だけ行うことができる。



040:

荷船を動かすとき、資源1個支払うごとに2マス進んでもよい。

荷船の移動アクションをするとき、消費する資源の2倍進めるようになります。



041:

地区マップカードを活性化するごとに1グルデン得る。



042:

初めて活性化する種類の職人カードの場合、活性化に必要な資源を1個減らす。

例：あなたは職人カードを何枚か活性化していますが、まだ"Timmerman"は活性化していません。そのため、1枚目の"Timmerman"を活性化するコストは資源1個分少なくなります。



043:

あなたが得点トラックで単独最下位なら、任意の資源を1個得る。

白いボートはあなたのものを表しています。全体で最も小さく描かれていますが、それは最後尾にあなただけがいることを意味します。



044:

1グルデン得る。そしてあなたが活性化したTimmerman1枚につき1勝利点を得る。

このカードを使うと、Timmermanの枚数に関係なく1グルデン得ます。そして活性化したTimmerman1枚ごとに1勝利点を得ます。



045:

市場から勝利点を得たなら、任意の資源を1個得る。

市場タイルを使ったときに勝利点を得られていないなら、資源も得られません。



046:

任意の資源を1個得る。



047:

活性化した地区マップカードを廃棄することで、3グルデン得る。



048:

任意の資源を1個支払い、1グルデン得る。



049:

カードを取る必要がなくなる。

各ラウンドのフェーズ1のときにカードを取るかどうか決めることができます。取らなかった場合、他のプレイヤーの選択肢が増えることがあります。



050:

ドックワーカーを送り届けたときに得られる勝利点が2倍になる。

ドックワーカーを武器庫に送り届けたとき、書かれている2倍の勝利点を獲得します。



051:

"1"の目のダイスを選ぶたびに追加で2グルデン得る。

資源1個と2グルデン得ることになります。



052:

"1"の目のダイスを選ぶたびに追加で資源2個を得る。

選んだダイスと同じ色の資源2個を追加で得て、ロンデルの"1"のスロットに置いてください。



053:

選んだダイス1個から得た全ての資源を  
ロンデルの隣接する2つのスペースのど  
ちらかに置いてよい。("6"より上は不  
可)

例:

"4"のダイスを選んだなら、獲得した資  
源を4のスペースに置く代わりに、3か5  
のスペースに置くことができます。(資  
源を複数のスペースに分けて置くこと  
はできません)



054:

選んだダイス2個から得られる資源をそ  
れぞれ1個ずつ増やす。

追加でもらう資源は選んだダイスと同じ  
色でなくてはなりません。



055:

**Plantage** (ピンク) の地区マップカード  
を1枚以上使ったなら、1グルデン得る。



056:

**Haarlemmerbuurt** (灰) の地区マップ  
カードを1枚以上使ったなら、1グルデン  
得る。



057:

**Jordaan** (橙) の地区マップカードを1枚  
以上使ったなら、1グルデン得る。



058:

**Burgwallen** (茶) の地区マップカードを  
1枚以上使ったなら、紫1グルデン得る。



059:

**Nieuwmarkt** (紫) の地区マップカード  
を1枚以上使ったなら、1グルデン得る。



060:

**Grachtengordel** (黒) の地区マップカ  
ードを1枚以上使ったなら、1グルデン  
得る。



061:

活性化した**Plantage** (ピンク) の地区マ  
ップカード1枚につき、1勝利点を得る。



062:

活性化した**Haarlemmerbuurt** (灰) の  
地区マップカード1枚につき、1勝利点  
を得る。



063:

活性化した**Jordaan** (橙) の地区マップ  
カード1枚につき、1勝利点を得る。



064:

活性化した**Burgwallen** (茶) の地区マ  
ップカード1枚につき、1勝利点を得る。



065:

活性化した**Nieuwmarkt** (紫) の地区マ  
ップカード1枚につき、1勝利点を得る。



066:

活性化した**Grachtengordel** (黒) の地  
区マップカード1枚につき、1勝利点  
を得る。



067:

3勝利点を得る。  
もし活性化した**Zuiderkerk**か  
**Westerkerk**を持っているなら、得られ  
る勝利点は8点になる。  
どちらも活性化しているなら、得られる  
勝利点は15点になる。

"Oude Kerk"は"Zuiderkerk"、"Westerkerk"とセットになりま  
す。"Oude Kerk"しか持っていないなら3勝利点ですが、  
"Oude Kerk"に加えて他の教会が1枚あれば8勝利点になり、3  
つの教会全てを揃えていれば15勝利点になります。  
もし2 (3)枚目の"Oude Kerk"を持っているなら、それは新しい  
セットとして教えます。さらに8勝利点 (15勝利点)を獲得す  
るためには2 (3)枚目の"Zuiderkerk"や"Westerkerk"が必要です。



068:

3勝利点を得る。  
もし活性化した**Zuiderkerk**か  
**Westerkerk**を持っているなら、得られ  
る勝利点は8点になる。  
どちらも活性化しているなら、得られ  
る勝利点は15点になる。  
(No.67参照)



069:

3勝利点を得る。  
もし活性化した**Zuiderkerk**か  
**Westerkerk**を持っているなら、得られ  
る勝利点は8点になる。  
どちらも活性化しているなら、得られ  
る勝利点は15点になる。  
(No.67参照)



070:

活性化していないカードが3枚以下なら1  
グルデン得る。

活性化していないカードが3枚以下にな  
ってれば、手番中の任意のタイミング  
でグルデンをもらうことができます。



071:

1グルデン以上得た後、さらに1グルデ  
ン得る。

他のカードを使って1グルデン以上得た  
なら、このカードによってさらに1グル  
デン獲得します。



072:

1勝利点以上得た後、さらに1勝利点  
を得る。

他のカードを使って1勝利点以上得た  
なら、このカードによってさらに1勝  
利点を獲得します。



**073:**  
商品を届けたとき、追加で1勝利点を得る。

商品を届けるたびにこの効果を適用しますが、闇市に売る場合は適用しません。



**074:**  
街区1箇所を占有したなら、阿姆斯特ル運河を1マス進める。



**075:**  
商品を届けたとき、1グルデン得る。

No.073参照。



**076:**  
クリスタルグラスを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**077:**  
ジュネヴァを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**078:**  
コーヒーを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**079:**  
ビールを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**080:**  
タイルを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**081:**  
チーズを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**082:**  
レースを届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**083:**  
家具を届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**084:**  
チューリップの球根を届けたとき、追加で4勝利点を得る。

No.073参照。



**085:**  
活性化した地区マップカード1枚につき1勝利点を得る。



**086:**  
活性化したゲーム終了時得点カード1枚につき2勝利点を得る。

カードに書かれた内容に加えて、月桂冠が描かれたカード1枚につき2勝利点を得ます。



**087:**  
活性化した建物カード1枚につき2勝利点を得る。



**088:**  
1グルデン得る。  
もしくは、**Montelbaanstoren**を1枚以上活性化しているなら、2グルデン得る。



**089:**  
1グルデン得る。  
もしくは、**Montelbaanstoren**を1枚以上活性化しているなら、2グルデン得る。



**090:**  
1グルデン得る。  
もしくは、**Montelbaanstoren**を1枚以上活性化しているなら、2グルデン得る。



**091:**  
ピンクの資源を1個得る。



**092:**  
オレンジの資源を1個得る。



**093:**  
茶色の資源を1個得る。



**094:**  
グレーの資源を1個得る。



**095:**  
紫の資源を1個得る。



**096:**  
黒の資源を1個得る。



**097:**  
あなたが得点トラックで単独首位なら、1勝利点を得る。

手番中の任意のタイミングで適用できます。



**098:**  
活性化していないカードが3枚以下なら2勝利点を得る。

活性化していないカードが3枚以下になっていれば、手番中の任意のタイミングで勝利点を得ることができます。



**099:**  
地区マップカードを1枚以上使ったなら、2勝利点を得る。



**100:**  
活性化している職人カードが3枚以上なら1グルデン得る。

No.098参照。



**101:**  
活性化している建物カードが3枚以上なら2勝利点を得る。

No.098参照。



**102:**  
活性化している地区マップカードが3枚以上なら1グルデン得る。

No.098参照。



**103:**  
活性化した職人カードのうち、同じ名前のカード2枚1組ごとに4勝利点を得る。



**104:**  
活性化した地区マップカードのうち、同じ色のカード2枚1組ごとに3勝利点を得る。



**105:**  
通過したアムステル運河の橋1つにつき2勝利点を得る。



**106:**  
街にあるあなたの紋章1つにつき1勝利点を得る。



**107:**  
もしゲーム終了時にあなたの荷船が開始時の桟橋に戻っているなら8勝利点を得る。



**108:**  
あなたが最も多く活性化した職人カード1枚につき2勝利点を得る。

もし最多が複数あるなら1種類からのみ勝利点を得ます。

例: *Kaasmaker*を3枚、*Brouwer*を2枚、*Tulpenteler*を2枚持っている場合、3枚の*Kaasmaker*から6勝利点を得ます。



**109:**  
ピンクの資源を1個支払って、1勝利点を得る。



**110:**  
ピンクの資源を1個支払って、1グルデン得る。



**111:**  
ピンクの資源を1個支払って、1グルデン得る。



**112:**  
ピンクの資源を1個支払って、1グルデンと1勝利点を得る。



**113:**  
グレーの資源を1個支払って、1勝利点を得る。



**114:**  
グレーの資源を1個支払って、1グルデン得る。



**115:**  
グレーの資源を1個支払って、1グルデン得る。



**116:**  
グレーの資源を1個支払って、1グルデンと1勝利点を得る。



**117:**  
オレンジの資源を1個支払って、1勝利点を得る。



**118:**  
オレンジの資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**119:**  
オレンジの資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**120:**  
オレンジの資源を1個支払って、  
1グルデンと1勝利点を得る。



**121:**  
茶色の資源を1個支払って、  
1勝利点を得る。



**122:**  
茶色の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**123:**  
茶色の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**124:**  
茶色の資源を1個支払って、  
1グルデンと1勝利点を得る。



**125:**  
紫の資源を1個支払って、  
1勝利点を得る。



**126:**  
紫の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**127:**  
紫の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**128:**  
紫の資源を1個支払って、  
1グルデンと1勝利点を得る。



**129:**  
黒の資源を1個支払って、  
1勝利点を得る。



**130:**  
黒の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**131:**  
黒の資源を1個支払って、  
1グルデンを得る。



**132:**  
黒の資源を1個支払って、  
1グルデンと1勝利点を得る。

## SECRET ORDERS

**Note:** 多くの注文はプレイ人数 (2 / 3 / 4人プレイ) によって得られる勝利点が異なります。



**1:**  
武器庫に水色のドックワーカーが2人以上いる  
なら8/7/6勝利点を得る。



**2:**  
武器庫に栗色のドックワーカーが2人以上いる  
なら8/7/6勝利点を得る。



**3:**  
武器庫に黄緑のドックワーカーが2人以上いる  
なら8/7/6勝利点を得る。



**4:**  
武器庫にピンクのドックワーカーが2人以上いる  
なら8/7/6勝利点を得る。



**5:**  
武器庫に金色のドックワーカが2人以上いるなら8/7/6勝利点を得る。



**7:**  
**Grachtengordel** (黒) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**9:**  
**Nieuwmarkt** (紫) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**11:**  
**Haarlemmerbuurt** (灰) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**13:**  
建物、職人、地区マップのカードをそれぞれ3枚以上活性化しているなら9勝利点を得る。



**15:**  
ゲーム終了時得点のカードを3枚以上活性化しているなら7勝利点を得る。



**17:**  
永続効果のカードを5枚以上活性化しているなら7勝利点を得る。



**19:**  
ゲーム終了時に荷船に2種類以上の商品が残っているなら6勝利点を得る。



**21:**  
レースの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**23:**  
ジュネヴァの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**6:**  
武器庫に白のドックワーカが2人以上いるなら8/7/6勝利点を得る。



**8:**  
**Plantage** (ピンク) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**10:**  
**Burgwallen** (茶) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**12:**  
**Jordaan** (橙) の街区を4箇所以上占有しているなら6/7/8勝利点を得る。



**14:**  
アムステルディスクが港に到達しているなら10勝利点を得る。



**16:**  
"III"のカードを8枚以上活性化しているなら7勝利点を得る。



**18:**  
闇市に商品が7個以上あるなら7/6/5勝利点を得る。



**20:**  
家具の倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**22:**  
チーズの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**24:**  
ビールの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**25:**  
タイルの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**26:**  
チューリップの球根の倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**27:**  
クリスタルガラスの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**28:**  
コーヒーの倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**29:**  
全ての貨物倉庫が埋まっているなら7/6/5勝利点を得る。



**30:**  
ゲーム終了時にあなたの荷船が開始時の棧橋にあるなら4勝利点を得る。



**31:**  
武器庫にドックワーカーが7人以上いるなら9/7/5勝利点を得る。



**32:**  
ゲーム終了時：  
ドックワーカー2人と商品1個を共通サプライに返し、4/5/6勝利点を得る。



**33:**  
ゲーム終了時：  
異なる色の資源を6個まで共通サプライに返す。返した種類数に応じて1/2/3/5/7/10勝利点を得る。



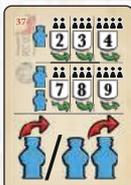
**34:**  
ゲーム終了時：  
ドックワーカー、商品、資源をそれぞれ1個ずつ共通サプライに返し、4/5/6勝利点を得る。



**35:**  
9箇所以上の街区を占有しているなら7/8/9勝利点を得る。



**36:**  
12枚以上のカードを活性化しているなら4/5/6勝利点を得る。



**37:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいる水色のドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。



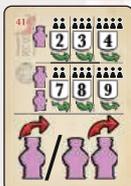
**38:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいる金色のドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。



**39:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいる栗色のドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。



**40:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいる黄緑のドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。



**41:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいるピンクのドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。



**42:**  
ゲーム終了時：  
荷船にいる白のドックワーカー1人を共通サプライに返し、2/3/4勝利点を得る。もしくは2人返して7/8/9勝利点を得る。

# MARKET TILES

A + B (基本ゲーム) とC (拡張) のカテゴリーごとに8枚のタイルがあります。タイルは、要求されている金額のグルデンを支払うことで1手番ごとに一度だけ使うことができます。



**A1:**  
1グルデン支払う。1勝利点を得て、アムステル運河を2マス進める。



**A3:**  
1グルデン支払う。2勝利点を得る。



**A5:**  
2グルデン支払う。3勝利点を得て、アムステル運河を1マス進める。



**A7:**  
3グルデン支払う。4勝利点を得て、アムステル運河を2マス進める。



**B9:**  
3グルデン支払う。5勝利点を得て、任意の資源を1個得る。



**B11:**  
4グルデン支払う。6勝利点を得て、アムステル運河を1マス進める。



**B13:**  
5グルデン支払う。11勝利点を得て、任意の資源を1個得る。



**B15:**  
6グルデン支払う。14勝利点を得る。



**CA 17:**  
1グルデン支払う。荷船を3マス進める。  
**重要:** 移動中、商品の配達や積み込みをしたり、ドックワーカーを乗せたり武器庫に送ったりしてもよい。



**A2:**  
1グルデン支払う。2勝利点を得る。



**A4:**  
2グルデン支払う。2勝利点を得て、任意の資源を1個得る。



**A6:**  
2グルデン支払う。4勝利点を得る。



**A8:**  
3グルデン支払う。5勝利点を得る。



**B10:**  
4グルデン支払う。4勝利点を得て、アムステル運河を2マス進める。



**B12:**  
4グルデン支払う。8勝利点を得る。



**B14:**  
5グルデン支払う。12勝利点を得る。



**B16:**  
6グルデン支払う。15勝利点を得る。



**CA 18:**  
2グルデン支払う。活性化していないカードを捨て札の中にある任意のカード1枚と交換する。

**補足:** 交換するカードは同じ種類ではなくても構いません。このタイルを使用するときに捨て札にカードがない場合、職人カードか建物カードの山から1枚引き、そのカードと交換できます。(地区マップカードからは引かないでください)



**CA 19:**  
3グルデン支払う。共通サプライから任意の資源を2個取り、今回のラウンドで使用する個人サプライに加える。



**CA 20:**  
3グルデン支払う。活性化していないカード1枚を活性化する。(資源の支払いは不要)



**CB 21:**  
3グルデン支払う。荷船を任意のマスに移動する。停泊所やドックを移動先としてもよい。



**CB 22:**  
4グルデン支払う。街区を1箇所占有する。

**補足:** 資源の支払いは不要です。商品は通常通り獲得できます。



**CB 23:**  
5グルデン支払う。共通サプライから資源を各色1個ずつ(合計6個)得て、今回のラウンドで使用する個人サプライに加える。



**CB 24:**  
6グルデン支払う。活性化していないカード2枚を活性化する。(どちらも資源の支払いは不要)

