



NEW YORK CITY


























用語集

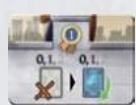
- 名声点（勝利点）をX点得る:** 名声トラックにあるマーカーを数値分だけ前に進める。
- カードをX枚引く:** 数値分のカードを山札から引き、手札に加える。
- Xドル得る:** 共通サプライから数値分のドル駒を取り、個人ボードの左側に置く。
- 出版トラック:** プレイヤーの順番を決めるほぼ全ての場合において、出版トラックのマーカーがより前に進んでいるプレイヤーが先となり、同じマスにあるときはより上にあるマーカーが先となる。
- 引き分け:** 引き分けの場合は出版トラックがより先に進んでいるプレイヤーの勝ちとする。
- カードを捨てる:** カードを捨て札置き場に置く。
- カードを交換する:** 手札から任意の枚数のカードをリザーブに置く。その後、同じ枚数のカードをリザーブから手札に加える。
- カードシンボル:** カードは全部で6種類:

	出版		ドル		人物
	建設計画		名声		摩天楼
- リザーブ:** 個人ボードの下側に置いているカード。
- カードのペア:** フェーズ0において、プレイ人数に応じた枚数のカードをペアにして場に並べる。各プレイヤーは場から2ペアずつ手札として取ることになる。
- カードプレイ:** フェーズ2において、そのときの入札ラウンドに合ったカードを任意の枚数分プレイすることができる。（カードを自分の前に表向きで出す）
- 人物タイル:** エレベーターの隣に並べられたタイル。
- 人物タイルを取る:** エレベーターの隣に表向きで並んだ人物タイルのみ取ることができ、取ったタイルは個人ボードの上側に置く。人物たちはプレイヤーの会社の一員となる。
- 人物タイルを使う:** 各人物タイルは対応するフェーズか最終得点計算の間に一度使える。
- 人物タイルに1ドル置く:** 人物タイルが使用済みであることを示す。人物タイルはそれぞれ各ラウンドにつき一度だけ使用できる。例外はタイルに記載されている。
- 入札ラウンド:** フェーズ2では、連続した6つの入札ラウンドが行われる。各入札ラウンドの間、対応するカードがプレイされる。
- 入札:** 各プレイヤーは入札ラウンドに合ったカードを何枚かプレイすることで、入札ラウンドごとに一度だけ入札できる。

アイコン/シンボル

	プレイする		ワイルドカード
	得る		名声カード
	左：コスト 右：効果		任意の人物タイル
	手札のカード		名声トラックを進める
	リザーブのカード		自分のリザーブにカードを加える
	山札のカード		捨てる / ゲームから除外する
	ペアのカード (フェーズ1)		プレイヤーの摩天楼
	特定のアイコンを持つカード		中立プレイヤーの摩天楼
	特定のアイコンを持つリザーブのカード		アイコンが示す地区にある摩天楼 1つごとに (例は緑の地区)
	任意のカード		出版トラックを進める
	ドル		持っている乗り物
	プレイ順		

フェーズ I 人物タイル



1: 1 勝利点を得る。手札から任意の枚数のカードを捨て、捨てた枚数分のカードを山札から引く。



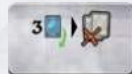
2: ペアを1つ選ぶ代わりに、異なる2ペアから1枚ずつカードを取る。場に残った2枚のカードを新たなペアにする。



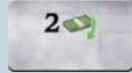
3: 1 勝利点を得る。山札から1枚引き、表向きでリザーブに置く。使うたびにリザーブのカードが増え、手札から交換できるカードが増える。



4: 1 ペアを2回に分けて取らずに、1度に2ペア取ることができる。



5: 山札からカードを3枚引き、2枚捨てる。



6: 銀行から2ドル得る。



7: 人物タイルを1枚ゲームから除外し、そのタイルよりも1つランクが高いか、それ以下のランク人物タイルを得る。

例：もしランク2の人物タイルを除外したなら、場からランク3の人物タイルを取ることができる。もしランク5を除外したなら、別のランク5のタイルを取ることができる。

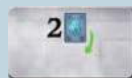


8: ちょうど今取ったペアのカードと同じカードがリザーブにあるなら、それを手札に加えてもよい。その後、山札からリザーブを補充する。

例：もし白と黄のカードのペアを取っていて、リザーブにも白と黄のカードがあるなら、そのリザーブの白のカード1枚と黄のカード1枚を手札に加えてもよい。



9: 銀行から1ドル得る。山札からカードを1枚引く。

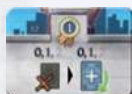


10: 山札からカードを2枚引く。



11: 中立プレイヤーの摩天楼コマ1つを自分のプレイヤー色の摩天楼コマと置き換える。置き換えた中立プレイヤーの摩天楼コマはゲームから除外する。

フェーズ II 人物タイトル



12: 勝利点を1点得る。リザーブのカードを任意の枚数捨てる。捨てた枚数分のカードを山札から引き、リザーブに補充する。



13: 任意のカード1枚を現在の入札ラウンドに合うアイコンのカードとしてプレイする。

例：もし現在の入札ラウンドが出版（白）なら、任意のカード1枚を白の出版カードとしてプレイできる。



14: 出版トラックを1か2マス戻す。戻したマス数分だけワイルドカードをプレイしたとみなす。

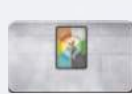
例：エレベーター（黒）の入札ラウンド中、黒のエレベーターカードを3枚プレイし、出版トラックを2マス戻したなら、5枚のエレベーターカードをプレイしたとみなす。



15: 手札から1枚以上のカードをプレイするとき、リザーブから同じアイコンのカード1枚を追加でプレイしてもよい。そうしたなら山札から1枚引き、リザーブに補充する。

メモ：

- リザーブに補充したカードは補充したラウンド中に手札のカードと交換してプレイしてもよい。
- この人物タイトルを2枚持っている場合、プレイした1枚のカードに対して2回発動してもよい。（リザーブから追加で2枚プレイできる）
- 現在の入札ラウンドと合わない種類のカードをプレイしてもよい。その場合はラウンドに合わないカード2枚を、入札ラウンドに合うカード1枚として扱う。
- 人物タイトル13や20の効果でアイコンを変換したカードを再利用して、この人物タイトルの効果を適用することはできない。（同じアイコンを持つカードとはみなさない）



16: ワイルドカード1枚を入札に追加する。



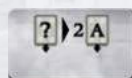
17: 名声カード1枚を入札に追加する。



18: 銀行から1ドル得る。現在の入札ラウンドのみ、あなたの入札順を最後にする。他のプレイヤーはこの入札ラウンドに人物タイトル18を使用することはできない。



19: 名声カードから得られる勝利点が2倍になる。人物タイトル17を同時に使用した場合、追加された名声カードにも効果を適用する。



20: 任意のカード1枚を、入札ラウンドに合ったアイコンのカード2枚分としてプレイする。

例：現在の入札ラウンドは摩天楼（赤）。出版カード（白）1枚を摩天楼カード（赤）2枚分としてプレイできます。



21: 「名声」か「摩天楼」アクションで摩天楼を建設するとき、サプライから摩天楼コマを1つ取り、同じ地区に追加で置く。



22: 入札結果の判定の後、あなたがプレイしたカードを2枚まで手札に戻す。

フェーズ III 人物タイトル



23: 2勝利点を得る。



24: 1勝利点を得る。サプライから摩天楼コマを1つ取り、個人ボードに置く。



25: 3勝利点を得る。



26: 出版トラックを1マス進める。サプライから摩天楼コマを1つ取り、個人ボードに置く。



27: あなたの出版トラックの順位に応じたマス数分、出版トラックを進める。中立マーカーは順位の計算に含めない。

例：4人プレイであなたが最下位なら出版トラックを4マス進める。2人プレイで2位なら3マス進める。

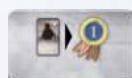
→ を持つ人物タイトル



28-32: 色が一致する街灯がある地区にあるあなたの摩天楼コマ1つにつき1勝利点を得る。



(訳者注：各地区には3色ずつ街灯があるため、3箇所の地区にある摩天楼コマの合計が得点になります)



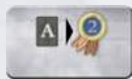
36: 持っている人物タイトル1枚につき1勝利点を得る。



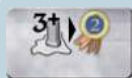
37 - 39: タイルに描かれた乗り物コマの組み合わせが個人サプライにあれば、1組につき5勝利点を得る。点数計算に使用した乗り物コマは共通サプライに返す。



33: あなたが進めた出版トラック2マス（端数切り上げ）につき1勝利点を得る。



34: カードアイコンを1つ選ぶ。リザーブにあるそのアイコン1つにつき2勝利点を得る。



35: あなたの摩天楼コマが3つ以上置かれた地区1ヶ所につき2勝利点を得る。



40 - 42: タイルに描かれた乗り物、ドル、摩天楼の組み合わせが個人サプライにあれば、1組につき6勝利点を得る。点数を計算した乗り物コマは共通サプライに返す。



NEW YORK CITY

Stefan Feld
City Collection
3



© Copyright 2021 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.

est. 1989

