

Stefan Feld City Collection 5

VIENNA ADDENDUM

Summary of icons

	アクションI		自分のエージェント駒を（個人サプライから取って/動かすことで）配置する		封鎖：貴族		機密情報タイル：スライド
	アクションII		特定の封鎖がある建物（左図の例：オレンジ）		封鎖：宗教		機密情報タイル：マイクロフィルム
	アクションIII		特定の封鎖がある建物（左図の例：アメリカ）		封鎖：管理		機密情報タイル：拳銃
	アクションIV		特定の封鎖がある建物（左図の例：貴族）		封鎖：文化		任意の機密情報タイル
	能力におけるコロンの		特定の封鎖がある建物（左図の例：フランス）		封鎖：科学		機密情報トラクトークン：ブリーフケース
	コロンの		特定の封鎖がある建物（左図の例：オーストリア）		賄賂トークン：チョコレート		機密情報トラクトークン：フラスコ
	示された賄賂トークンや機密情報タイルと同じ種類でなくてはならない		他のプレイヤーのエージェント駒が1個以上ある建物		賄賂トークン：ワイン		機密情報トラクトークン：スライド
	示された賄賂トークンや機密情報タイルと異なる種類でなくてはならない		ゲームボード上の"2"の広場		賄賂トークン：タバコ		機密情報トラクトークン：マイクロフィルム
	プレイヤーの所有物の中に		ゲームボード上の"3"の広場		賄賂トークン：コーヒー		機密情報トラクトークン：拳銃
	獲得する		ゲームボード上の"4"の広場		任意の賄賂トークン		任意の機密情報トラクトークン
	支払う / 消費する		山札からカードを2枚引き、手札に加える		支払う賄賂トークンが1枚少なくなる		国旗：フランス
	1マス進める		Xシリング		機密情報タイル：ブリーフケース		国旗：オーストリア
	2マス進める				機密情報タイル：フラスコ		国旗：ソ連
	進めない						国旗：イギリス
	1つ追加で獲得する						国旗：アメリカ
	Xを[Y]として使う						
	X点						

General terms

カード

カードを引く：カードフェイズで各プレイヤーは山札からカードを3枚引きます。

カードを捨てる：次のタイミングでカードを捨てる必要があります。アクションIのアクションフェイズで、引き出しが全て埋まっている状態で新しいカードを引き出しに置くとき。アクションIIで賄賂トークンを得たとき。アクションIVで機密情報トラクトークンを進めたとき。

引き出しにカードを置く：アクションIにおいて、デスクの左端のカードを空の引き出しのうちの1つに置きます（空の引き出しがない場合は上記参照）。以降、その能力を使うことができます。

引き出しのカードを使う：カードに示されたアクション中、引き出しにあるカードの能力を使うことができます。カードが引き出しにある限り、能力を使うことができます。

賄賂トークンを得る：アクションIIにおいて、デスクの右端に置いたカードに示された通りに、共通サプライから賄賂トークンを1枚取ります。5種類の賄賂トークンがあります。

機密情報トラクトークンを進める：アクションIVにおいて、デスクの右端に置いたカードに示された通りに、機密情報トラクトークン1枚を右に1マス進めます。5種類の機密情報に対応する5種類のトラクトークンがあります。

お金を稼ぐ：上級ルールをプレイしている場合、任務を引き受けたり解決したりするとお金（シリング）をもらえます。共通サプライから指定の金額のコインを取り、デスクの上に見える場所か、（購入していれば）キャッシュボックスの中に隠します。

ゲームボード

建物：ウィーンのマップには30個の建物が描かれています。各建物には背景色があり、国旗で示されているように特定の国によって管理されています。5つの国はそれぞれ管理下の建物を秘密の司令部として使っています。上級ルールでプレイする場合、各建物には封鎖もあります。

建物にエージェントを配置する：アクションIIIでは、個人サプライからエージェント駒を取って使うか、すでにウィーンマップに置かれた自分のエージェント駒の1つを動かすことによって、自分のエージェント駒を建物に置きます。建物にエージェント駒を置くためには、指定された種類の賄賂トークンを2枚支払わなければなりません。

広場：ウィーンのマップには2～4の数字が振られた40個の広場が描かれています。その数字は広場から隣接する建物へつながる道路の本数と常に等しくなります。

機密情報入手する：隣接する各建物に自分のエージェントを置いて広場を囲んだプレイヤーは、（もし残っていれば）その広場から機密情報タイルを取ります。2～4点（道路の本数分）の得点を得ます。

道路：道路は機密情報タイルのある広場とそこに隣接する建物を繋いでいます。

プラター公園の絵（ポストカード）（上級ルール）：ゲームボード右上のプラター公園の絵の上に入手可能な任務タイルが置かれます。

その他

購入・給料日フェイズ：上級ルールをプレイしている場合、エージェントを雇ったり、自分のデスクを付属品やサイドテーブルで改良できます。これらの改良やエージェントの雇用、給料日の支払いにはお金がかかり、個人サプライから共通サプライにお金を戻します（ただし、キャッシュボックスから出すことはできません）。

Summary of abilities from cards

基本的に、似た能力のカードが5～10枚あり、その中で1点だけ（例えば賄賂トークンの種類）が異なっています。各カードの能力の詳細を説明する際に以下のアイコンを使用します。

- 賄賂 = 指定の種類 of 賄賂トークン
- 🏠 建物 = 指定の国旗がついた建物
- 📄 トラクトークン = 指定の種類 of 機密情報トラクトークン

- 🏠 建物 = 指定の色の建物
- 🔒 建物 = 指定の封鎖がついた建物
- 📄 機密情報 = 指定の種類 of 機密情報タイル

🧠 備考：

- ・カードの能力を使用して得たボーナス（通常はコロンの右側に示されます）が他のボーナスを発生させることはありません。
- ・カードの能力は**累積**します。例えば、「紫の建物にエージェント駒を置くとボーナスが発生するカード」と「フランスが管理する建物にエージェント駒を置くとボーナスが発生するカード」を持っているなら、フランスが管理する紫の建物に自分のエージェント駒を置いたとき、両方のカードからボーナスを得ます。

入門ルールのカード

001-010



アクションII：

○ 指定の賄賂トークンを取ったなら、同じ種類の賄賂トークンを追加で1枚得る。

注：アクションIIで取った賄賂トークンにのみ適用します。カードの能力で指定の種類 of 賄賂トークンを得たとしても、この効果で追加のトークンは得られません。

2

2

016-020



アクションII：

○ 指定の賄賂トークンを取ったなら、任意の機密情報トラクトークンを1枚選び、1マス進める。

注：アクションIIで取った賄賂トークンにのみ適用します。他のカードの能力で指定の種類 of 賄賂トークンを得たとしても、トラクトークンは進められません。

021-025



アクションⅢ:

指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。

046-055



アクションⅢ:

指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。

076-080



アクションⅣ:

指定のトラクトトークンを進めたとき、2点得る。

026-030



アクションⅢ:

指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、3点得る。

056-060



アクションⅢ:

指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、3点得る。

081-085



アクションⅢ:

他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、指定の賄賂トークンを2枚得る。

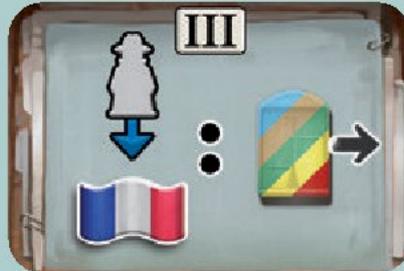
031-035



アクションⅢ:

指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラクトトークンを1枚選び、1マス進める。

061-065



アクションⅢ:

指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラクトトークンを1枚選び、1マス進める。

086-090



アクションⅢ:

他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、5点得る。

036-045



アクションⅢ:

指定の国旗の建物にエージェント駒を置くと、配置コストを賄賂トークン1枚分減らす。

注: 適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン0枚まで減らすことができます。ただし、0枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。

066-075



アクションⅣ:

指定のトラクトトークンを進めたとき、任意のトークンを1枚得る。

上級ルールを追加カード

091-100



アクションⅢ：

指定の封蝋の建物にエージェント駒を置くとき、配置コストを賄賂トークン1枚分減らす。

注：適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン"0枚"まで減らすことができます。ただし、0枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。

121-125



アクションⅢ：

他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置くとき、配置コストを賄賂トークン1枚分減らす。

注：適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン"0枚"まで減らすことができます。ただし、0枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。

136-140



アクションⅢ：

指定の機密情報タイルを得たとき、8点を得る。

注：この得点は機密情報タイルを取った広場に書かれている得点に追加して得られます。

101-110



アクションⅢ：

指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。

126-130



アクションⅢ：

他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、即座にカードを2枚引き、次のラウンドの手札とする。

注：次のラウンドでは変わらずカードを3枚引きます。その後、5枚になった手札から通常通り自分のデスク上部に置くカードを3枚選び、残りの2枚は表向きで捨て札にします。

141-145



アクションⅢ：

指定の機密情報タイルを得たとき、

対応するトラックトークンを2マス進める。

例：アンナはカードNo.141（上図）を自分の引き出しに入れて、アクションⅢで拳銃トークンを得ました。アンナが持つ拳銃トークンは3枚になりました。拳銃トラックトークンを2回進めるため、2×3点=6点を得ます。

111-115



アクションⅢ：

指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、3点得る。

131-135



アクションⅢ：

指定の機密情報タイルを得たとき、プレイヤー人数に応じた種類数の賄賂トークンを選び、それぞれ1枚ずつ得る。

例：ジャンはカードNo.131（上図）を自分の引き出しに入れて、アクションⅢでプリーフェーストークンを得ました。3人プレイのため、コーヒー、チョコレート、雑誌の賄賂トークンを1枚ずつ取ることになります。

146-155



アクションⅢ：

指定の賄賂トークンを任意の賄賂トークンとして支払いに使うことができる。

注：この能力はアクションⅢでエージェント駒を建物に配置するときだけに適用します。

116-120



アクションⅢ：

指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラックトークンを1枚選び、1マス進める。

156-165



アクションIV：

□ 指定のトラックトークンを進めるとき、それを進める代わりに任意のトラックトークンを1マス進めてもよい。

171



アクションIII：

「2」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を2枚得る。

173



アクションIII：

「4」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を4枚得る。

166-170



アクションIII：

持っていない種類の機密情報タイルを得たとき、5点得る。

172



アクションIII：

「3」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を3枚得る。

174-175



アクションIII：

機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。

Missions

任務には3種類あります。(“S”開始時任務5枚、“A”任務30枚、“B”任務25枚)
表面の右下には通し番号が振られており、裏面は任務ごとに違う色になっています。



開始時任務の表面



開始時任務の裏面



“A”任務の表面



“A”任務の裏面



“B”任務の表面



“B”任務の裏面

任務タイルの見方：

左上：切手

各任務タイルの左上には5つの国旗のうちの1つが「切手」として示されています。自分のエージェント駒を切手と同じ国に管理されている建物に置いたときにのみ、以下のどちらかを実行できます。

- ・その国の任務を1枚引き受けます（ゲームボードから任務タイルを1枚取り、自分のデスクの空いている任務置き場に置きます）。“A”任務を取ったなら1シリング、“B”任務を取ったなら2シリングを追加で受け取ります。

もしくは

- ・その国の任務のうち、要件を全て満たすものを1枚以上解決します。

右上：報酬

各任務タイルの右上には解決したときにもらえる報酬が示されています。共通サプライからもらえるお金、即座に得点マーカーを進めてもらえる得点のどちらか、もしくはその両方が報酬となります。

中央：要件

自分のデスクにある任務を解決するには、各任務タイルの中央に示された要件を満たさなくてはなりません。次のページで説明されているように、要件には4種類あります。



封蝨：

S-01 ~ S-05; A-16 ~ A-20; B-21 ~ B-25



この種類の任務を解決するには、対応する封蝨が描かれた建物に自分のエージェント駒が少なくとも1個以上置かれていなければなりません。もし1つの任務に複数の同じ封蝨が示されている場合、それと同じ数のエージェント駒がそれぞれ対応する建物に置かれていなければなりません。ただし、同じ封蝨が描かれている異なる任務を同時に解決する場合、1個のエージェント駒をそれぞれの任務でカウントします。



例：

カトリンは任務タイルS-01とA-16を持っています（上図参照）。アクションⅢの中で、フランス管理下の宗教の封蝨付きの建物に自分のエージェント駒を1個置きました。カトリンのエージェント駒のうち2個はすでに貴族の封蝨付きの建物に置かれています。その結果、カトリンは手番中に両方の任務を同時に解決でき、共通サプライから合計5シリングと、得点マーカーを進めて2点を獲得します。

賄賂：

A-01 ~ A15



この種類の任務を解決するには、示された賄賂トークンを全て持っていないとできません。賄賂トークンは消費せずに、持っていることを証明するだけで構いません。

同じ賄賂が描かれている異なる任務を同時に解決する場合、その種類の賄賂トークンを1枚持っていれば十分です。

建物：

A-21 ~ A-30



この種類の任務を解決するには、示された建物に自分のエージェント駒を置かなければなりません。どの建物かわかりやすいように、小さくA~Lの文字が青の「ハウスナンバープレート」に描かれています。

備考：アクションのローマ数字と混同しないよう、IとJの文字はハウスナンバープレートから除外しています。

機密情報：

B-01 ~ B-20



この種類の任務を解決するには、示された機密情報タイルを全て持っていないとできません。機密情報タイルは消費せずに、持っていることを証明するだけで構いません。

同じ機密情報タイルが描かれている異なる任務を同時に解決する場合、その種類の機密情報タイルを1枚持っていれば十分です。



例：

ウルリッチは任務タイルB-03, B-14, B-20を持っています（上図参照）。手番中、オーストリア管理下の建物に自分のエージェント駒を1個置きました。この時点でウルリッチは次の機密情報タイルを持っています：ブリーフケース1枚、スライド1枚、マイクロフィルム1枚、フラスコ1枚、拳銃2枚。その結果、ウルリッチは手番中にB-03とB-14の任務を同時に解決でき、共通サプライから1シリングと、得点マーカーを進めて13点を獲得します。必要な機密情報タイルを持っていましたが、B-20の任務は解決できません。なぜならこの手番ではアメリカ管理下の建物にエージェント駒を置いていないからです。