

Stefan Feld
City Collection
1

HAMBURG

Addendum



Index

Basic terms on cards	Page 2
Card icons	Page 2
Summary of cards: Nos. 001-030	Page 3
Summary of cards: Nos. 031-059	Page 4
Summary of cards: Nos. 060-084	Page 5
Summary of cards: Nos. 085-110	Page 6
Summary of cards: Nos. 111-137	Page 7
Summary of cards: Nos. 138-161	Page 8
Summary of cards: Nos. 162-188	Page 9

Summary of cards: Nos. 189-215	Page 10
Summary of cards: Nos. 216-234	Page 11
Summary of cards: Nos. 235-280	Page 12
Summary of the cleric tiles	Page 13
Summary of stock exchange tiles	Pages 14-15
Summary of Special Disasters	Page 15
Summary of the mayor tiles	Page 16
Summary of ships	Page 16

基本用語 & カードアイコン

カードの基本用語

基本ルール：全てのカードの説明はそのプレイヤー自身の場（個人ボードやその左右に置いたカード）もしくは手札のカードを参照します。例外的に他のプレイヤーの場や手札を参照する場合は明示しています。

カードを1枚/2枚引く：任意の山札の上からカードを引きます。2枚以上のカードを引く場合は、異なる山札から引いてもかまいません。

市庁舎広場：市庁舎の前にある市庁舎へ向かってプレイヤーのコマを進める場所を指しています。

建物：基本的にカードの表面を指しています。（“動物園”や“公園”カードを除く）

建設現場：全てのカードの裏面を指しています。

“[種類]”のカードを1枚選ぶ：捨て札を見て、その中から1枚選んで取ります。
捨て札をよく混ぜ、元の位置に戻します。

“動物園”/“公園”カードを1枚取る：山札を1つ見て、条件に合うカードを1枚取ります。その山札をよく混ぜ、元の位置に戻します。

X勝利点を得る：勝利点トラックをXマス進めます。

Xマルクを取る/得る：倉庫街からXマルクを取り、個人ボードの隣にある個人サプライに加えます。

“[色]”のワーカーを1人返す：個人サプライから指定の色のワーカーを1人取り除き、倉庫街に置きます。

捨てる：カードを自分の手札もしくは場から、捨て札へ移してください。

買う：個人サプライにあるマルクを倉庫街に返すことで支払いとします。

城壁：個人ボード上にある城壁全体のうちの色付きスペース1つを指しています。

3番目の城壁：両方（右半分、左半分）の城壁にある中央の“3勝利点”のアイコン付きのスペースを指しています。

表になった（色付きの）マジョリティトークン：個人ボード上で色付きの面になっているマジョリティトークンは、最終得点計算時に4勝利点をもたらします。

無料：通常アクションの実行時にマルクを支払ったり、ワーカーを返す必要はありません。

災害レベルを1段階上げる：災害マーカーを左から右の空きマスへ動かします。

災害レベルを1段階下げる：災害マーカーを右から左の空きマスへ動かします。

アイコン

訳者注：アイコン説明内の（）は“左図の場合は”という意味合いで使用されていることがあります。

- 左側：要求されているもの - 右側：結果として得られるもの	自分の手札	(2)マルク	黒の災害トークン	異なる種類の建物
捨てる/返す/支払う	他のプレイヤーの手札	コストを2倍にする	災害レベルを下げる	自分の場にある公園カード
ひっくり返す	捨て札	コストを2減らす	特定の災害レベル（ピンク）を下げる	建物を活性化する
引く/得る/取る/買う	捨て札から（“市民”）のカードを選ぶ	コストを半分ににする（切り上げ）	災害レベルを上げる	ワーカーを返すことで建物を活性化する
活性化する	任意の山札	お金を支払わない（＝無料）	上がっている災害レベル	もう一度建物を活性化
シャッフルする	手札のカード1枚が任意の色になる	（“1”）の目が出ている任意の色のダイス	4回目の災害レベル上昇	もう一度建物を活性化
自分の場/個人ボードにある	任意の建物カード	任意の目・色のダイス	災害	即時効果を持つカードを活性化
プレイする/建設する	即時効果を持つ建物	特定の色（“茶色”）かつ、特定の目（“5”か“6”）のダイス	市庁舎広場で前進する	即時効果を2回活性化
プレイヤー自身	特定の建物カード（“大学”）	表向きになった（色付きの）マジョリティトークン	市庁舎広場で後退する	
他のプレイヤー	任意の建設現場	城壁		
もう一度実行/活性化	（オレンジの）建設現場	銅像		
1回/2回だけ実行/活性化	任意の種類（“エンターテインメント”）	通常アクション		
可能であれば何回でも実行/活性化	任意のワーカー	通常アクション：ワーカーを3人取る		
他のプレイヤーが実行/活性化	（グレーの）ワーカー	通常アクション：Xマルクを得る		
（5回）まで実行/活性化	ワーカー5色セット	通常アクション：災害レベルを1段階下げ、1勝利点を得る		
色が一致する		通常アクション：城壁を1個建設する		
異なる色		通常アクション：建設現場を1枚プレイする		
色を無視する		通常アクション：建物を1枚プレイする		
(2)勝利点を得る				
勝利点を2倍する				

001 Category:

カードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。

002 Category:

"1"か"2"の目が出なかったとき、4マルク支払うことで市庁舎トラックを1マス先に進める。

003 Category:

グレーのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

004 Category:

建設した自分の建物を好きなだけ手札に戻す。

建物の下にある建設現場はそのままにする。手札が増えることにより、引くことができるカードが少なくなることがある。

005 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。
捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

006 Category:

1勝利点を得る。

007 Category:

紫のワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。

5つの山のうち、任意の色のカードを引くことができる。アクションではそのカードの色を使用する。

008 Category:

グレーのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。

5つの山のうち、任意の色のカードを引くことができる。アクションではそのカードの色を使用する。

009 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。

5つの山のうち、任意の色のカードを引くことができる。アクションではそのカードの色を使用する。

010 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。

5つの山のうち、任意の色のカードを引くことができる。アクションではそのカードの色を使用する。

011 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

012 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。城壁3個につき1勝利点を得る。自分の個人ボードに建設された城壁のみ数える。

013 Category:

他のプレイヤーはそれぞれ自分の手札を1枚捨てる。

014 Category:

紫のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2勝利点を得る。

015 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。ピンクの建設現場1枚につき2マルクを得る。

016 Category:

紫のワーカーを1人返す。紫の建設現場1枚につき2マルクを得る。

017 Category:

グレーのワーカーを1人返す。グレーの建設現場1枚につき2マルクを得る。

018 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。オレンジの建設現場1枚につき2マルクを得る。

019 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

020 Category:

紫のワーカーを1人返す。紫の建設現場3枚につき2勝利点を得る。

021 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。オレンジの建設現場3枚につき2勝利点を得る。

022 Category:

グレーのワーカーを1人返す。グレーの建設現場3枚につき2勝利点を得る。

023 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。ピンクの建設現場3枚につき2勝利点を得る。

024 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

025 Category:

建設されている自分の建物1枚につき2マルクを得る。

026 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

027 Category:

ワーカーを5人まで取る。(1人につき1マルク支払う)

028 Category:

カードを4枚引き、手札から任意のカードを4枚捨てる。
この能力で引いたばかりのカードを捨ててもよい。

029 Category:

最終得点計算時、建設された3番目の城壁と銅像1つにつき2勝利点を得る。

030 Category:

最終得点計算時、表にしたマジョリティマーカ1枚につき2勝利点を得る。

031 Category:

捨て札の中から  のカードを 1 枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

032 Category:

カードを 2 枚引き、どちらも建設現場として無料でプレイする。

033 Category:

追加でカードを 1 枚引く。

034 Category:

通常アクション”ワーカーを取る”を選んだとき、追加で任意の色のワーカーを 1 人取る。

035 Category:

最終得点計算時、自分の  の建物 1 枚につき 2 勝利点を得る。

036 Category:

稲妻アイコンが描かれたカードをプレイするとき、そのカードを 2 回活性化する。

カードのコストの支払いは 1 回だけでかまいません。

037 Category:

ピンクのワーカーを 1 人返す。ピンクの山札から動物園カードを 1 枚選び、手札に加える。その後、山札をシャッフルする。

もし動物園カードが山札から見つからなくても、山札をシャッフルする。

038 Category:

オレンジのワーカーを 1 人返す。オレンジの山札から動物園カードを 1 枚選び、手札に加える。その後、山札をシャッフルする。

もし動物園カードが山札から見つからなくても、山札をシャッフルする。

039 Category:

グレーのワーカーを 1 人返す。グレーの山札から動物園カードを 1 枚選び、手札に加える。その後、山札をシャッフルする。

もし動物園カードが山札から見つからなくても、山札をシャッフルする。

040 Category:

紫のワーカーを 1 人返す。紫の山札から動物園カードを 1 枚選び、手札に加える。その後、山札をシャッフルする。

もし動物園カードが山札から見つからなくても、山札をシャッフルする。

041 Category:

任意のワーカーを 1 人返す。返したワーカーと同じ色の山札から公園カードを 1 枚選び、手札に加える。その後、山札をシャッフルする。

もし公園カードが山札から見つからなくても、山札をシャッフルする。

042 Category:

オレンジのワーカーを 1 人返す。  の建物 1 枚につき 2 マルクを得る。

043 Category:

紫のワーカーを 1 人返す。3 マルクと 1 勝利点を得る。

044 Category:

捨て札の中から  のカードを 1 枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

045 Category:

グレーのワーカーを 1 人返す。自分の建設している建物の種類 1 つにつき 1 マルクを得る。

046 Category:

他のプレイヤーと同率 1 位であっても、マジョリティマーカーを表にする。

047 Category:

最終得点計算時、自分の  の建物 1 枚につき 2 勝利点を得る。

048 Category:

任意の色のワーカーを 1 人受け取る。

049 Category:

グレーのダイスの目が”5”か”6”なら、グレーのワーカーを 1 人受け取る。

050 Category:

オレンジのダイスの目が”5”か”6”なら、オレンジのワーカーを 1 人受け取る。

051 Category:

茶色のダイスの目が”5”か”6”なら、茶色のワーカーを 1 人受け取る。

052 Category:

紫のダイスの目が”5”か”6”なら、紫のワーカーを 1 人受け取る。

053 Category:

オレンジのワーカーを 1 人返す。  の建物 1 枚につき 2 マルクを得る。

054 Category:

紫のワーカーを 1 人返す。1 度活性化した”III”の建物 1 枚をもう一度活性化する。

055 Category:

捨て札の中から  のカードを 1 枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

056 Category:

異なるダイスの目 1 つにつき 1 勝利点を得る。

057 Category:

異なるダイスの目 1 つにつき 2 マルクを得る。

058 Category:

異なるダイスの目 1 つにつき、ピンクのワーカーを 1 人受け取る。

059 Category:

最終得点計算時、自分の  の建物 1 枚につき 2 勝利点を得る。

060 Category:

ワーカーをコストとする全ての建物を、ワーカーを使わずに即座に活性化する。

ワーカーを1人返す必要がある全てのカードにこの効果を適用する。

061 Category:

茶色のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

062 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。2倍のコストを支払って、カードをプレイせずに城壁を建設する。

ワーカーの色と城壁を建設するために必要な色が一致している必要はない。

063 Category:

茶色のワーカーを1人返す。2倍のコストを支払って、カードをプレイせずに城壁を建設する。

ワーカーの色と城壁を建設するために必要な色が一致している必要はない。

064 Category:

紫のワーカーを1人返す。2倍のコストを支払って、カードをプレイせずに城壁を建設する。

ワーカーの色と城壁を建設するために必要な色が一致している必要はない。

065 Category:

グレーのワーカーを1人返す。2倍のコストを支払って、カードをプレイせずに城壁を建設する。

ワーカーの色と城壁を建設するために必要な色が一致している必要はない。

066 Category:

この建物を, , としても扱う。

建物の特定の種類に応じて勝利点かマルクを得られるカードを使うとき、このカードを複数回活性化してもよい。

067 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

068 Category:

コインを支払わずに市庁舎トラックを1マス進める。

069 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。の建物1枚につき1勝利点を得る。

070 Category:

通常アクション”建設現場をプレイする”を選んだとき、その建設現場の色の災害レベルを1段階下げる。

071 Category:

最終得点計算時、異なる建物の種類1つにつき1勝利点を得る。

例: の建物3枚、の建物2枚、の建物1枚を持っているなら、異なる種類が3つあるので3勝利点を得ます。

”動物園”と”公園”は建物ではないので対象外です。

072 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

073 Category:

グレーのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

074 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。オレンジの建設現場1枚につき1マルクを得る。

075 Category:

茶色のワーカーを1人返す。茶色の建設現場1枚につき1マルクを得る。

076 Category:

紫のワーカーを1人返す。紫の建設現場1枚につき1マルクを得る。

077 Category:

グレーのワーカーを1人返す。グレーの建設現場1枚につき1マルクを得る。

078 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。オレンジの建設現場1枚につき1勝利点を得る。

079 Category:

茶色のワーカーを1人返す。茶色の建設現場1枚につき1勝利点を得る。

080 Category:

紫のワーカーを1人返す。紫の建設現場1枚につき1勝利点を得る。

081 Category:

グレーのワーカーを1人返す。グレーの建設現場1枚につき1勝利点を得る。

082 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。の建物1枚につき1勝利点を得る。

083 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

084 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

085 Category:

自分以外の全てのプレイヤーはマジョリティマーカを1枚選んで裏向きにする。

このカードがプレイされたときに同時に行う。これによってトークンの白黒の面が再度現れる。この効果の影響を受けたプレイヤーも、条件を満たせば、以降のフェイスIVでカラーの面を再度表向きにすることができる。

086 Category:

茶色のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

087 Category:

最も多いダイスの目に等しいマルクを受け取る。(最多が複数ある場合は使用不可)

例: "3"の目が出ているダイスが最多の場合、3マルクを得ます。"4"と"6"の目が出ているダイスが同じ数だけあり、どちらも最多の場合、マルクを得られません。

088 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。持っているワーカーの5色1セットにつき1勝利点と5マルクを得る。

オレンジのワーカーを返した後に5色のワーカーを持っている場合のみ、ボーナスを得る。

089 Category:

表になっているマジョリティマーカ1枚につき2勝利点を得る。

090 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

091 Category:

他のプレイヤーが城壁を建設したとき、その色のワーカーを受け取る。

他のプレイヤーの手番である限り、城壁が建設されればワーカーを受け取ることができる。複数のプレイヤーが城壁を建設した場合、同じラウンドの同じラウンド中にこのカードを複数回使用できる。

092 Category:

ダイスの目の合計が23以下なら、5マルクを得る。

093 Category:

ダイスの目の合計が19以上なら、2勝利点を得る。

094 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

095 Category:

マジョリティマーカを表にするたび、ワーカーを各色1人ずつ取る。

もし倉庫街から5色全てのワーカーを取ることができない場合、残っている色のワーカーから1人ずつ受け取る。

096 Category:

最終得点計算時、銅像のうちの1体の勝利点を表記の2倍として扱う。

097 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

098 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。3マルクを得る。

099 Category:

紫のワーカーを1人返す。3マルクを得る。

100 Category:

茶色のワーカーを1人返す。3マルクを得る。

101 Category:

グレーのワーカーを1人返す。3マルクを得る。

102 Category:

2マルクを得る。

103 Category:

他のプレイヤー全員にそれぞれ1マルクを(可能な限り)渡す。マルクを渡したプレイヤー全員から1勝利点ずつ受け取る。

このカードの効果を使用したなら、可能な限り他のプレイヤーにそれぞれ1マルクずつ渡さなくてはならない。渡されたプレイヤーはそれぞれ1勝利点を失い、このカードをプレイしたプレイヤーがその勝利点を受け取る。これを拒否することはできない。他のプレイヤー全員に渡すために必要なマルクが不足している場合、1マルクを渡して勝利点をもらう相手を選ぶことができる。

104 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

105 Category:

グレーのワーカーを1人返す。建設された3番目の城壁と銅像1つにつき1勝利点を得る。

106 Category:

任意のワーカーを1人返す。返したワーカーと同じ色のダイスの目に等しい枚数のマルクを得る。

107 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

108 Category:

通常アクション"城壁を建設する"を選んだとき、コインを消費せずに必要な色のカードを返すだけで城壁を建設する。

109 Category:

異なる色のワーカーを5人まで返す。返したワーカー1人につき1勝利点と1マルクを得る。

110 Category:

グレーのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

111 Category:

紫のワーカーを1人返す。ワーカーを好きなだけ別の色のワーカーと交換する。

コストにしたワーカーは変換された数に含めません。

112 Category:

茶色のワーカーを1人返す。ワーカーを好きなだけ別の色のワーカーと交換する。

コストにしたワーカーは変換された数に含めません。

113 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。ワーカーを好きなだけ別の色のワーカーと交換する。

コストにしたワーカーは変換された数に含めません。

114 Category:

グレーのワーカーを1人返す。ワーカーを好きなだけ別の色のワーカーと交換する。

コストにしたワーカーは変換された数に含めません。

115 Category:

グレーのワーカーを1人返す。任意の色のワーカーを2人受け取る。

同じ色のワーカーを2人取ったり、返したワーカーと同じ色のワーカーを取ったりしてもかまわない。

116 Category:

紫のワーカーを1人返す。任意の色のワーカーを2人受け取る。

同じ色のワーカーを2人取ったり、返したワーカーと同じ色のワーカーを取ったりしてもかまわない。

117 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。任意の色のワーカーを2人受け取る。

同じ色のワーカーを2人取ったり、返したワーカーと同じ色のワーカーを取ったりしてもかまわない。

118 Category:

茶色のワーカーを1人返す。任意の色のワーカーを2人受け取る。

同じ色のワーカーを2人取ったり、返したワーカーと同じ色のワーカーを取ったりしてもかまわない。

119 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

120 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

121 Category:

6 マルクを得る。

122 Category:

公園カードから得られるお金をそれぞれ1 マルク追加する。

123 Category:

市庁舎トラック上で自分がいるマスが示す得点に等しい数のマルクを受け取る。

124 Category:

茶色のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2 マルクを得る。

125 Category:

市庁舎トラックで1 マス進むとき、ダイスの目で決まったコストよりも2 マルク少なく支払う。(0が最低値)

このカードの効果でマルクがもらえることはありません。

126 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

127 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。1 勝利点と2 マルクを得る。

128 Category:

グレーのワーカーを1人返す。1 勝利点と2 マルクを得る。

129 Category:

紫のワーカーを1人返す。1 勝利点と2 マルクを得る。

130 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。1 勝利点と2 マルクを得る。

131 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

132 Category:

通常アクション”建物を建設する”を選んだとき、支払うコストを3 マルク少なくする。(0が最低値)

このカードの効果でマルクがもらえることはありません。

133 Category:

紫のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2 マルクを得る。

134 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。表になっているマジョリティマーカー1枚につき2 マルクを得る。

135 Category:

紫のワーカーを1人返す。表になっているマジョリティマーカー1枚につき2 マルクを得る。

136 Category:

茶色のワーカーを1人返す。表になっているマジョリティマーカー1枚につき2 マルクを得る。

137 Category:

グレーのワーカーを1人返す。表になっているマジョリティマーカー1枚につき2 マルクを得る。

138 Category:

通常アクション”お金をもらう”でピンクのダイスを選んだとき、3 マルクを追加で受け取る。

ピンクのダイスを選んだときだけ追加のマルクを受け取れます。

139 Category:

通常アクション”お金をもらう”でグレーのダイスを選んだとき、3 マルクを追加で受け取る。

グレーのダイスを選んだときだけ追加のマルクを受け取れます。

140 Category:

通常アクション”お金をもらう”で茶色のダイスを選んだとき、3 マルクを追加で受け取る。

茶色のダイスを選んだときだけ追加のマルクを受け取れます。

141 Category:

通常アクション”お金をもらう”で紫のダイスを選んだとき、3 マルクを追加で受け取る。

紫のダイスを選んだときだけ追加のマルクを受け取れます。

142 Category:

ピンク、グレー、茶色、紫のワーカーをそれぞれ1 人ずつ受け取る。

143 Category:

捨て札の中から  のカードを1 枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注：捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

144 Category:

最終得点計算時、自分の  の建物1 枚につき2 勝利点を得る。

145 Category:

カードをプレイせずに無料で城壁1 個を建設する。

146 Category:

ピンクのワーカーを1 人返す。 の建物1 枚につき2 マルクを得る。

147 Category:

任意の災害レベルを2 段階下げる。異なる色の災害レベルを下げてよい。

148 Category:

捨て札の中から  のカードを1 枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注：捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

149 Category:

任意の災害レベルを3 段階下げる。異なる色の災害レベルを下げてよい。

150 Category:

通常アクション”城壁を建設する”を選んだとき、コストと同じ色の災害レベルを1 段階下げる。

下げる災害レベルは城壁のコストの色と一致してなくてはならない。災害レベルを下げる時、通常通り1 勝利点を受け取る。

151 Category:

災害レベルが上がる時、同じ色のワーカーを1 人返すことで上昇を防ぐことができる。

黒の災害トークンによる効果にも適用できる。

(拡張3を入れている場合)
もし”特別な災害”のトークンを防ぐのであれば、示された2つの災害に対応する色のワーカーを2人返す必要がある。
災害トークンにボーナスがある場合は災害の解決後に受け取る。そのため、トークンから受け取るワーカーでこのカードの効果の適用することはできない。

152 Category:

建物1 枚につき、任意の災害レベルを1 段階下げることができる。

153 Category:

任意の災害レベルを4 段階下げる。異なる色の災害レベルを下げてよい。

154 Category:

最終得点計算時、自分の  の建物1 枚につき2 勝利点を得る。

155 Category:

最終得点計算時、上昇している災害レベル1 段階につき1 勝利点を得る。

例：最終得点計算時、ピンクの災害レベルが2 段階右に動いているので2 勝利点、それに加えて茶色、オレンジ、紫の災害レベルがそれぞれ1 段階右に動いているので3 勝利点を得ます。合計で5 勝利点を得ます。

156 Category:

任意の災害レベルを1 段階下げる。

157 Category:

任意のワーカーを1 人返す。返したワーカーと同じ色の災害レベルを2 段階下げる。

ワーカーと災害の色は一致してなくてはならない。下げた災害レベル1 段階につき1 勝利点を得る。

158 Category:

茶色のワーカーを1 人返す。 の建物1 枚につき2 マルクを得る。

159 Category:

オレンジのワーカーを1 人返す。オレンジの災害レベルを1 段階下げる。

160 Category:

ピンクのワーカーを1 人返す。ピンクの災害レベルを1 段階下げる。

161 Category:

茶色のワーカーを1 人返す。茶色の災害レベルを1 段階下げる。

162 Category:

紫のワーカーを1人返す。紫の災害レベルを1段階下げる。

163 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

164 Category:

”6”の目のダイス1個につき1マルクを得る。

165 Category:

このカードをプレイしているプレイヤーは、災害レベルの4段階目を上げるタイミングで災害が発生するようになる。

このカードをプレイしている場合、災害レベルが3段階右に動いた段階ではどの災害も発生しない。その状態から災害レベルがさらにもう1段階上がるときに発生する。

166 Category:

通常アクション”建物を建設する”を選んだとき、建設した建物と同じ色の災害レベルを1段階下げる。

167 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

168 Category:

通常アクション”災害レベルを下げる”を選んだとき、災害レベルを1段階ではなく2段階下げる。

もし災害レベルを2段階下げたなら、2勝利点を得る。
この能力は通常アクション以外の方法で災害レベルを下げるときには適用されない。

169 Category:

各プレイヤーの手札から1枚ずつ引いて自分の手札に加える。

170 Category:

紫のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

171 Category:

各プレイヤーから3マルクずつ受け取る。
(不足している場合は可能な限り受け取る)

172 Category:

各プレイヤーからワーカーを2人ずつ受け取る。
(ワーカーの色は各々が選択する。不足している場合は可能な限り受け取る)

173 Category:

他のプレイヤーに各々の城壁を1個取り除かせる。この時点で既に入手していたマジョリティーマーカーと銅像には影響しない。

174 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

175 Category:

他のプレイヤーはそれぞれ市庁舎トラックを1マス後退する。

176 Category:

他のプレイヤーに各々の建物を1枚選んで捨てさせる。

177 Category:

他のプレイヤーに各々の建設現場を1枚選んで捨てさせる。
その上に建設されていた建物はそれぞれの手札に戻される。

178 Category:

任意の災害レベルを1段階下げる。他のプレイヤーはその災害レベルを1段階上げる。

もしどの災害レベルも下げられないなら、他のプレイヤーは災害レベルを上げる必要はない。

179 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

180 Category:

他のプレイヤーが建物を建設するたびに2マルクを得る。

181 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

182 Category:

オレンジの建物を建設するとき、コストが半額になる(端数切り上げ)。

183 Category:

紫の建物を建設するとき、コストが半額になる(端数切り上げ)。

184 Category:

ピンクの建物を建設するとき、コストが半額になる(端数切り上げ)。

185 Category:

茶色の建物を建設するとき、コストが半額になる(端数切り上げ)。

186 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

187 Category:

黒の災害トークンを引いたとき、1勝利点を得る。

188 Category:

黒の災害トークンを引いたとき、2勝利点を得る。

189 Category:

任意のワーカーを教会の色が一致するスペースに聖職者として置くことができる。

フェイズIVで、このワーカーは教会の窓の下の色が一致するスペースに置かれる。最終得点計算時、ワーカーは全プレイヤー共通の聖職者として扱われる。

例：グレーのワーカーは教会の窓の近くにある下側のグレーのスペースに置かれます。

190 Category:

任意のワーカーを1人返す。ワーカーと同じ色の建物を無料で建設し、同じ色の動物園カードの下に入れる。下に入れたカードのアクションは使用可能なままだが、そのカードから勝利点は得られない。

建設コストは支払う必要はない。動物園カードの下にあるカードの能力は通常通り使うことができる。ただし、最終得点計算時、そのカードからは勝利点を得られない。

191 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

192 Category:

各建設現場に建物を2枚ずつ建設できる。

193 Category:

茶色のワーカーを1人返す。カードを2枚引き、手札から2枚捨てる。

194 Category:

異なる色の建設現場1枚につき2マルクを得る。(最大10マルク)

195 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

196 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。カードを1枚引く。

197 Category:

グレーのワーカーを1人返す。カードを1枚引く。

198 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。カードを1枚引く。

199 Category:

茶色のワーカーを1人返す。カードを1枚引く。

200 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注：捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

201 Category:

カードを3枚引く。

202 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。捨て札の1番上のカードを取り、そのカードで通常アクションを実行する。

203 Category:

最終得点計算時、自分の場に建設現場が5色全てあるなら、5勝利点を得る。

204 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

205 Category:

最終得点計算時、自分の個人ボードに残ったワーカー2人につき1勝利点を得る。

206 Category:

ピンクのワーカー1人と3マルクを得る。

207 Category:

グレーのワーカー1人と3マルクを得る。

208 Category:

オレンジのワーカー1人と3マルクを得る。

209 Category:

茶色のワーカー1人と3マルクを得る。

210 Category:

茶色のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

211 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注：捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

212 Category:

グレーのワーカーを1人返す。”1”が出ているダイスそれぞれについて、同じ色のワーカーを1人取る。黒のダイスの目が”1”の場合は任意の色のワーカーを1人取る。

213 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。”1”の目のダイス1個につき1勝利点を得る。

214 Category:

市庁舎トラックで1マス進むたび、任意の災害レベルを1段階下げる。

215 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

216 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。任意のワーカー2人と3勝利点を得る。

217 Category:

少なくとも1段階は上昇している災害レベル1色につき2マルクを得る。

218 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

219 Category:

茶色のワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードと同じ色のワーカーを1人返し、引いたカードを建設現場としてプレイする。

カードは5色の山札の中から任意の色を選んで引いてよい。

220 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードと同じ色のワーカーを1人返し、引いたカードを建設現場としてプレイする。

カードは5色の山札の中から任意の色を選んで引いてよい。

221 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードと同じ色のワーカーを1人返し、引いたカードを建設現場としてプレイする。

カードは5色の山札の中から任意の色を選んで引いてよい。

222 Category:

グレーのワーカーを1人返す。カードを1枚引き、そのカードと同じ色のワーカーを1人返し、引いたカードを建設現場としてプレイする。

カードは5色の山札の中から任意の色を選んで引いてよい。

223 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注: 捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

224 Category:

通常アクションを選んだとき、グレーのワーカーを1人返したなら、使用するカードを別の色として扱う。

このカードによって、通常アクションに以下のような影響を与えます。

- 1) **Xマルクを得る**: 色を1つ宣言し、その色のダイスの目に等しい数のマルクを取る。
- 2) **ワーカーを3人取る**: 色を1つ宣言し、その色のワーカーを3人取る。
- 3) **城壁を1個建設する**: 色を1つ宣言し、その色と一致する城壁を1個建設する。コストは通常通りに支払う。
- 4) **災害レベルを1段階下げる**: 色を1つ宣言し、その色の災害レベルを1段階下げる。通常通り1勝利点を得る。
- 5) **建設現場を1枚プレイする**: 色を1つ宣言し、その色のワーカーを返して建設現場をプレイする。ただし、それ以降は宣言した色ではなく、実際のカードの色を持つ建設現場として扱う。(プレイするときだけカードを任意の色として扱う)
- 6) **建物を1枚建設する**: このカードの影響を受けません。

225 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

226 Category:

市庁舎トラックで1マス進むたび、1勝利点を得る。

227 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。個人サプライに異なる色のワーカー1人につき1マルクを得る。

個人ボードにある全てのワーカーが個人サプライにあたる。

228 Category:

他のプレイヤーが建設した稲妻アイコンを持つ建物1枚を選び、活性化する。

選んだ建物を自分がプレイしたかのように扱う。建物はそのプレイヤーの場に置いたままにする。

229 Category:

茶色のワーカーを1人返す。の建物1枚につき2マルクを得る。

230 Category:

オレンジのワーカーを1人返す。黒のダイスの目に等しい数のマルクを得る。

231 Category:

黒の災害トークンを引いたとき、そのトークンが示す災害レベルではなく、任意の災害レベルを上げてよい。

(拡張3を入れている場合)
もし「特別な災害」を引いたなら、示された災害をどちらも無視して、任意の災害レベルを2段階上げてもよい(同じでも別々でも可)。ボーナスが付いているトークンを引き、任意の災害レベルを上げていたとしても、ボーナスを受け取ることはできる。

232 Category:

城壁を1個建設するとき、指定のコストを支払う代わりに黒のダイスの目に等しいマルクを支払ってもよい。

例: 黒のダイスの目は「1」です。コストが3マルクの城壁を建設しようとしています。このカードを使うと、支払うコストは1マルクだけになります。

233 Category:

黒のダイスの目に等しい数の勝利点を得る。

234 Category:

ピンクのワーカーを1人返す。捨て札の上から黒のダイスの目に等しい枚数のカードを引く。引いた枚数と同じだけカードを捨てる。

例: 黒のダイスの目が「4」です。捨て札の上から4枚引いて手札に加えます。その後、カードを4枚選んで任意の順番で捨て札に置きます。

235 Category:

グレーのワーカーを1人返す。教会にいる現在のラウンドの聖職者を1マス隣に動かす。

236 Category:

黒の災害トークンを1枚引く。他のプレイヤーはそれぞれトークンが示す色の災害レベルを1段階上昇させる。

237 Category:

黒のダイスと同じ目のダイスがあれば、そのダイスと同じ色のワーカーを1人ずつ受け取る。

例：黒のダイスの目は"4"で、茶色と紫のダイスの目も"4"です。茶色と紫のワーカーを1人ずつ受け取ります。

238 Category:

捨て札の中からのカードを1枚選ぶ。そのカードを空いている建設現場に建物として無料で建設する。その後、捨て札をシャッフルする。

捨て札の中から探しているカードが見つからなくても、捨て札をシャッフルする。(訳者注：捨て札の一番上のカードをランダムに変えることが目的と思われます)

239 Category:

最終得点計算時、自分のの建物1枚につき2勝利点を得る。

240 Category:

他のプレイヤーが市庁舎トラックを1マス進めようとするとき、コストに黒のダイスの目を加算する。

例：3つのダイスの合計が"4" ("1"+"2"+"1") で、黒のダイスの目が"5"です。他のプレイヤーは市庁舎トラックを1マス進めるためには9マルク支払わなければなりません。このカードはフェイズIIに市庁舎トラックを1マス進めようとするときだけ適用されます。このカードをプレイしているプレイヤーには適用されません。

このカードはフェイズIIで市庁舎トラックを進めるときは常に適用されます。(拡張1：市長タイルを使って黒のダイスの目を無視できる場合を除く)

241 - 260 Category:

特別な効果なし。最終得点計算時に示された勝利点をもたらす。

261 Category:

1 マルクを得る。

262 Category:

グレーのワーカーを1人受け取る。

263 Category:

グレーのカードを追加で1枚引く。

264 Category:

1 勝利点を得る。

265 Category:

1 マルクを得る。

266 Category:

オレンジのワーカーを1人受け取る。

267 Category:

オレンジのカードを追加で1枚引く。

268 Category:

1 勝利点を得る。

269 Category:

1 マルクを得る。

270 Category:

茶色のワーカーを1人受け取る。

271 Category:

茶色のカードを追加で1枚引く。

272 Category:

1 勝利点を得る。

273 Category:

1 マルクを得る。

274 Category:

紫のワーカーを1人受け取る。

275 Category:

紫のカードを追加で1枚引く。

276 Category:

1 勝利点を得る。

277 Category:

1 マルクを得る。

278 Category:

ピンクのワーカーを1人受け取る。

279 Category:

ピンクのカードを追加で1枚引く。

280 Category:

1 勝利点を得る。

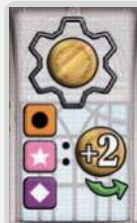
聖職者タイル一覧



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
2 マルク追加で得る



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
得られるマルクが2
少なくなる



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
オレンジ、ピンク、
紫のダイスなら、2
マルク追加で得る



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
オレンジ、ピンク、
紫のダイスなら、得
られるマルクが2 少
なくなる



通常アクション
"ワーカーを3人取る"
を選んだとき:
任意の色のワーカーを
1人追加で取る



通常アクション
"ワーカーを3人取る"
を選んだとき:
任意の色のワーカーを
1人追加で取る



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
グレー、茶色のダイ
スなら、2 マルク追
加で得る



通常アクション
"Xマルクを得る"を
選んだとき:
グレー、茶色のダイ
スなら、得られるマ
ルクが2 少なくなる



フェイズIIで"教会に
聖職者を配置する"を
行うとき:
全プレイヤーは手札
を全て捨て、各色1
枚ずつ引いて新たな
手札とする



フェイズIIで"教会に
聖職者を配置する"を
行うとき:
全プレイヤーは手札
を全て捨て、1つの
山札から3枚、別の
色の山札から2枚引
き、新たな手札とす
る



通常アクション
"城壁を1個建設する"
を選んだとき:
建設コストが2マルク
少なくなる (0マルク
より小さくならない)



通常アクション
"城壁を1個建設する"
を選んだとき:
建設コストが2マルク
多くなる

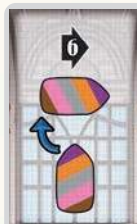
この後、他のカードの特別な効果を通常通りに適用します。



フェイズIIの"市庁舎
広場"を行うとき:
コストが2マルク少
なくなる (0より小
さくならない)



フェイズIIの"市庁舎
広場"を行うとき:
コストが2マルク多
くなる



フェイズIIの"船を
活性化する"を行う
とき:
このシーズンは全
ての船を活性化す
る



フェイズIIの"船を
活性化する"を行う
とき:
このシーズンはど
の船も活性化しな
い

このタイルはダイスの目の影響を受けません。つまり、全ての"3"と"4"の目は無視します。



通常アクション"建物
を1枚建設する"を選
んだとき:
コストが2マルク少
なくなる (0より小
さくならない)



通常アクション"建物
を1枚建設する"を選
んだとき:
コストが2マルク多
くなる



通常アクション"ワー
カーを3人取る"を選
んだとき:
オレンジ、ピンク、
紫のカードを使うな
ら、その色のワーカー
を追加で1人取る



通常アクション"ワー
カーを3人取る"を選
んだとき:
グレー、茶色のカー
ドを使うなら、その
色のワーカーを追加
で1人取る



このシーズン中、全
てのプレイヤーは1
アクション多くプレイ
する (手札の枚数に
影響はない)



このシーズン中、全
てのプレイヤーは1
アクション多くプレイ
する (札の枚数に
影響はない)

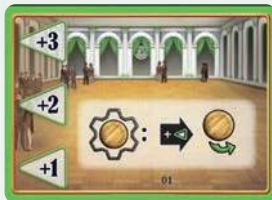


このシーズンではオ
レンジ、ピンク、紫
の災害レベルは上昇
しない。



このシーズンではグ
レー、茶色の災害レ
ベルは上昇せず、黒
の災害も無視する。

株式取引タイル一覧（拡張5）



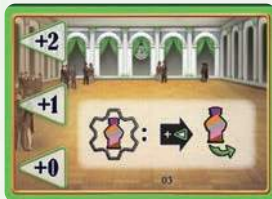
B01 - 表面（緑）：

通常アクション”Xマルクを得る”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数のマルクを追加で得る。
（下から順に、1 - 2 - 3）



B02 - 裏面（赤）：

通常アクション”Xマルクを得る”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数だけ得られるマルクが少なくなる。
（下から順に、1 - 2 - 2）



B03 - 表面（緑）：

通常アクション”ワーカーを3人取る”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数のワーカーを追加で取る。
（下から順に、0 - 1 - 2）



B04 - 裏面（赤）：

通常アクション”ワーカーを3人取る”を選んだとき：
株式取引マーカーに等しい数のマルクを支払う。
（上から順に、1 - 1 - 2）



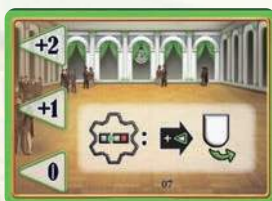
B05 - 表面（緑）：

通常アクション”城壁を1個建設する”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数の勝利点を即時に得る。
（下から順に、1 - 1 - 2）



B06 - 裏面（赤）：

通常アクション”城壁を1個建設する”を選んだとき：
株式取引マーカーに等しい数の勝利点を即座に失う。
（上から順に、1 - 1 - 2）



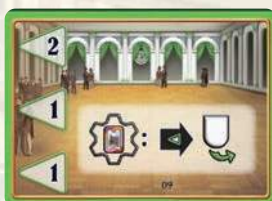
B07 - 表面（緑）：

通常アクション”災害レベルを1段階下げる”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数の勝利点を追加で得る。
（下から順に、0 - 1 - 2）



B08 - 裏面（赤）：

通常アクション”災害レベルを1段階下げる”を選んだとき：
株式取引マーカーに等しい数のマルクを即座に支払う。
（上から順に、1 - 1 - 2）



B09 - 表面（緑）：

通常アクション”建設現場を1枚プレイする”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数の勝利点を即時に得る。
（下から順に、1 - 1 - 2）



B10 - 裏面（赤）：

通常アクション”建設現場を1枚プレイする”を選んだとき：
株式取引マーカーが示す色のワーカーを1人追加で返す。
（上から順に、グレー - 紫/茶色 - ピンク/オレンジ）



B11 - 表面（緑）：

通常アクション”建物を1枚建設する”を選んだとき：
株式取引マーカーが示す数値の分だけ建設コストが少なくなる。
（下から順に、1 - 2 - 3）



B12 - 裏面（赤）：

通常アクション”建物を1枚建設する”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数のマルクを追加で支払う。
（上から順に、1 - 2 - 3）



B13 - 表面（緑）：

通常アクション”ワーカーを3人取る”を選んだとき：
株式取引マーカーが示す色のワーカーを1人追加で取る。
（下から順に、紫 - グレー/ピンク - オレンジ/茶色）



B14 - 裏面（赤）：

通常アクション”建物を1枚建設する”を選んだとき：
株式取引マーカーの値に等しい数、かつ、建物と同じ色のワーカーを追加で返す。
（上から順に、0 - 1 - 2）



B-15 - 表面 (緑) :

通常アクション”Xマルクを得る”を選んだとき:
株式取引マーカーに等しい数、かつ、マルクを得るために使ったダイスと同じ色のワーカーを追加得る。
(下から順に、1 - 2 - 3)



B-16 - 裏面 (赤) :

通常アクション”城壁を1個建設する”を選んだとき:
株式取引マーカーに等しい数のマルクを追加で支払う。
(上から順に、1 - 2 - 3)



B-17 - 表面 (緑) :

通常アクション”災害レベルを1段階下げる”を選んだとき:
株式取引マーカーに等しい数のマルクを即座に得る。
(下から順に、1 - 2 - 3)



B-18 - 裏面 (赤) :

通常アクション”建設現場を1枚プレイする”を選んだとき:
株式取引マーカーに等しい数のマルクを即座に支払う。
(上から順に、1 - 2 - 3)



B-19 - 表面 (緑) :

通常アクション”城壁を1個建設する”を選んだとき:
株式取引マーカーが示す色の城壁を建設するなら、コストは不要になる。
(下から順に、オレンジ - グレー/紫 - ピンク/茶色)



B-20 - 裏面 (赤) :

通常アクション”城壁を1個建設する”を選んだとき:
株式取引マーカーが示す色の城壁を建設するなら、コストに1マルクを追加する。
(上から順に、茶色 - ピンク/紫 - グレー/オレンジ)

特別な災害一覧 (拡張3)

2つの災害

両方の災害レベルが上昇します。



オレンジ+ピンク



ピンク+紫



紫+グレー



グレー+茶色



茶色+オレンジ

小さな贈り物

まず、描かれた災害レベルを上昇させます。その後、ボーナスを受け取ります。



オレンジ+
任意のカードを1枚引く



ピンク+
1勝利点を得る



紫+任意のワーカーを
1人取る



グレー+
2マルク



茶色+
茶色以外の災害レベル
を1色選んで1段階下
げる (1勝利点は得ら
れない)

市長タイル一覧（拡張1）

Carl Friederich Petersen



開始時：10マルク＋ワーカー5色×2人

能力：手札の上限枚数が7枚になる。

手札上限に適用する全てのルールを“5枚上限”を“7枚上限”に読み替える。



開始時：5マルク＋ワーカー0人

能力：災害レベルを下げるとき、1勝利点ではなく2勝利点を得る。

Gustav Heinrich Kirchenpauer



開始時：10マルク＋ワーカー0人

能力：災害レベルを上げるとき、その災害と同じ色のワーカーを1人取る。



開始時：5マルク＋ワーカー5色×2人

能力：各シーズンに一度だけ、IIIの建物を1手番で2回活性化できる。

（コストは2回支払う。2回目の活性化後、カードの上に2個目の活性マーカーを置く）

Hermann Anthony C. Weber



開始時：10マルク＋ワーカー5色×1人

能力：黒の災害トークンを見捨てる。また、市庁舎広場で前進するとき、黒のダイスの目はコストに含めない。



開始時：10マルク＋ワーカー5色×2人

能力：マジョリティトークンを表向きにするたびに5マルクを得る。

もしカードの効果でマジョリティトークンをグレーの面（裏面）に戻し、また表向きにした場合でも再度5マルクを得る。

Johannes Versmann



開始時：7マルク＋ワーカー5色×1人

能力：建物を無料で建設するたび、1勝利点と2マルクを即座に得る。



開始時：5マルク＋ワーカー5色×1人

能力：建設現場をプレイするたび、1勝利点を即座に得る。

Johann Georg Mönckeberg



開始時：10マルク＋ワーカー5色×1人

能力：全ての城壁の建設コストが2マルクになる。



開始時：5マルク＋ワーカー5色×1人

能力：建設通常アクション“Xマルクを得る”を実行するとき、得られるマルクが2増える。

船一覧（拡張4）



紫の船：

4マルクを得る。



オレンジの船：

任意の色を1つ選び、その色のワーカーを3人取る。



グレーの船：

建設した城壁と同じ色の山札からカードを1枚引き、そのカードで通常アクションを実行する。



ピンクの船：

3マルク支払い、市庁舎広場を1マス進める。

この方法を使うと同じシーズン中に市庁舎広場を2マス以上進めることができる。



茶色の船：

稲妻アイコンを持つ自分の建物1枚を活性化する。



黒の船：

通常と同じように、任意の災害レベルを1段階下げて1勝利点を得る。

est. 1989

