

基本ルール		
・カードの能力によって得られるボーナス（原則コロンの右側に示されます）が他のボーナスを発生させることはありません。 ・カードの能力は累積します。例えば、紫の建物にエージェント駒を置くとボーナスが発生するカードとフランスが管理する建物にエージェント駒を置くとボーナスが発生するカードを持っているなら、フランスが管理する紫の建物に自分のエージェント駒を置いたとき、両方のカードからボーナスを得ます。		
No.	イメージ	発動タイミングと効果詳細
001 - 010		アクションⅡ： 指定の賄賂トークンを取ったなら、同じ種類の賄賂トークンを追加で 1 枚得る。 注：アクションⅡで取った賄賂トークンにのみ適用します。カードの能力で指定の種類の賄賂トークンを得たとしても、この効果で追加のトークンは得られません。
011 - 015		アクションⅡ： 指定の賄賂トークンを取ったなら、2 点得る。 注：アクションⅡで取った賄賂トークンにのみ適用します。他のカードの能力で指定の種類の賄賂トークンを得たとしても、得点は得られません。
016 - 020		アクションⅡ： 指定の賄賂トークンを取ったなら、任意の機密情報トラックトークンを 1 枚選び、1 マス進める。 注：アクションⅡで取った賄賂トークンにのみ適用します。他のカードの能力で指定の種類の賄賂トークンを得たとしても、トラックトークンは進められません。
021 - 025		アクションⅢ： 指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを 1 枚得る。
026 - 030		アクションⅢ： 指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、3 点得る。
031 - 035		アクションⅢ： 指定の背景色の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラックトークンを 1 枚選び、1 マス進める。
036 - 045		アクションⅢ： 指定の国旗の建物にエージェント駒を置くと、配置コストを賄賂トークン 1 枚分減らす。 注：適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン"0 枚"まで減らすことができます。ただし、0 枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。
046 - 055		アクションⅢ： 指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを 1 枚得る。
056 - 060		アクションⅢ： 指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、3 点得る。

061 - 065		アクションⅢ： 指定の国旗の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラックトークンを1枚選び、1マス進める。
066 - 075		アクションⅣ： 指定のトラックトークンを進めたとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。
076 - 080		アクションⅣ： 指定のトラックトークンを進めたとき、2点得る。
081 - 085		アクションⅢ： 他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、指定の賄賂トークンを2枚得る。
086 - 090		アクションⅢ： 他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、5点得る。
091 - 100		アクションⅢ： 指定の封蝋の建物にエージェント駒を置くとき、配置コストを賄賂トークン1枚分減らす。 注： 適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン"0枚"まで減らすことができます。ただし、0枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。
101 - 110		アクションⅢ： 指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。
111 - 115		アクションⅢ： 指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、3点得る。
116 - 120		アクションⅢ： 指定の封蝋の建物にエージェント駒を置いたとき、任意の機密情報トラックトークンを1枚選び、1マス進める。
121 - 125		アクションⅢ： 他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置くとき、配置コストを賄賂トークン1枚分減らす。 注： 適切な能力と組み合わせることで、エージェント駒を建物に置くためのコストを賄賂トークン"0枚"まで減らすことができます。ただし、0枚からさらにコストを減らせたとしても、賄賂トークンを受け取ることはありません。

126 - 130		アクションⅢ： 他のプレイヤーが1人以上いる建物にエージェント駒を置いたとき、即座にカードを2枚引き、次のラウンドの手札とする。 注：次のラウンドでは変わらずカードを3枚引きます。その後、5枚になった手札から通常通り自分のデスク上部に置くカードを3枚選び、残りの2枚は表向きで捨て札にします。
131 - 135		アクションⅢ： 指定の機密情報タイルを得たとき、プレイ人数に応じた種類数の賄賂トークンを選び、それぞれ1枚ずつ得る。 例：ジャンはカードNo.131（左図）を自分の引き出しに入れて、アクションⅢでブリーフケーストークンを得ました。3人プレイのため、コーヒー、チョコレート、雑誌の賄賂トークンを1枚ずつ取ることにします。
136 - 140		アクションⅢ： 指定の機密情報タイルを得たとき、8点得る。 注：この得点は機密情報タイルを取った広場に書かれている得点に追加して得られます。
141 - 145		アクションⅢ： 指定の機密情報タイルを得たとき、対応するトラックトークンを2マス進める。 例：アンナはカードNo.141（左図）を自分に引き出しに入れて、アクションⅢで拳銃トークンを得ました。アンナが持つ拳銃トークンは3枚になりました。拳銃トラックトークンを2回進めるため、2×3点＝6点を得ます。
146 - 155		アクションⅢ： 指定の賄賂トークンを任意の賄賂トークンとして支払いに使うことができる。 注：この能力はアクションⅢでエージェント駒を建物に配置するときだけに適用します。
156 - 165		アクションⅣ： 指定のトラックトークンを進めるとき、それを進める代わりに任意のトラックトークンを1マス進めてもよい。
166 - 170		アクションⅢ： 持っていない種類の機密情報タイルを得たとき、5点得る。
171		アクションⅢ： 「2」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を2枚得る。
172		アクションⅢ： 「3」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を2枚得る。
173		アクションⅢ： 「4」の広場から機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークン1種類を2枚得る。
174 - 175		アクションⅢ： 機密情報タイルを得たとき、任意の賄賂トークンを1枚得る。