

ミルフィオリ 2人用バリエントルール

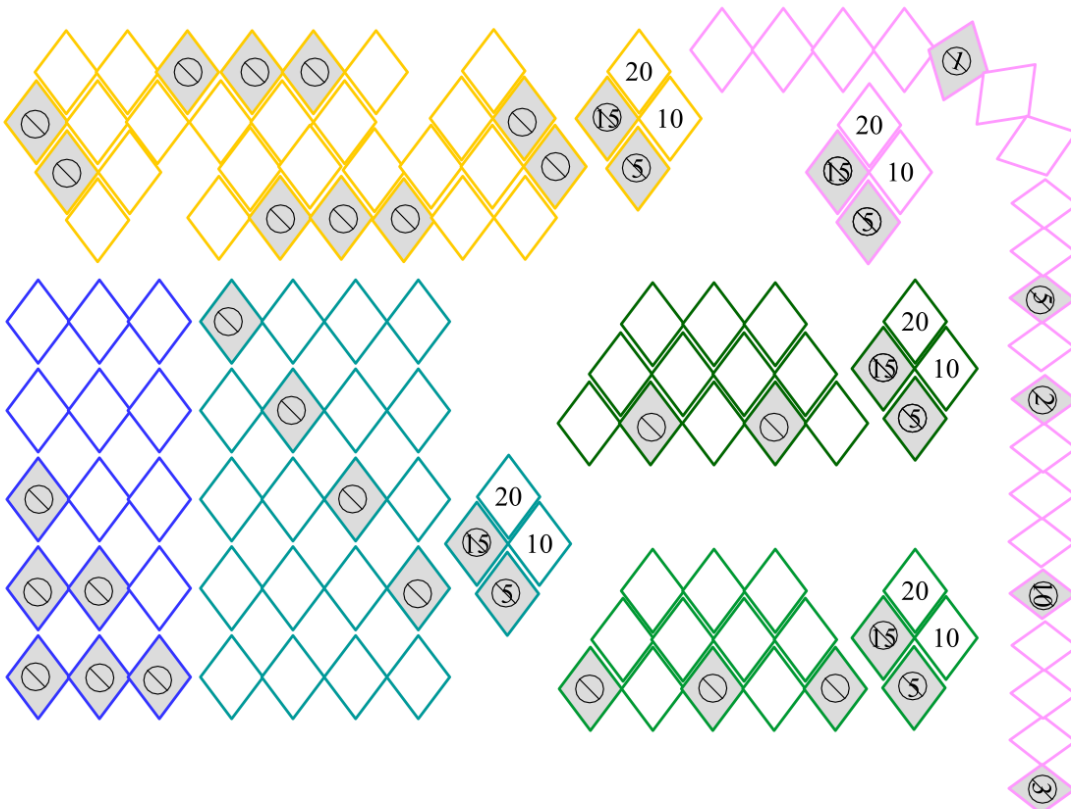
通常のゲームの準備に続けて、以下の手順を行います。

① シャッフルした山札から40枚のカードを裏向きのままゲームから取り除きます。

考案者注：山札を60枚にすることで山札切れで終了する可能性を残します。

② 未使用の色のガラスマーカーを使って、下図に従って特定のマスを埋めます。

補足：ボーナス得点のマス（20点、10点）を埋めなければ30箇所になり、1色で対応できます。ボーナス得点の15点、5点のマスは埋めずに、「20点、10点のマスだけ使う」ことを覚えておくことで対応してもいいかもしれません。



ラウンド終了時のルール変更：

① ラウンドの3ターン目でも、残り2枚になった手札を相手に渡します。

② 受け取った2枚のカードのうち1枚を選択し、ゲームボードの横に表向きに置かれているカードに加えます。もう一方のカードは捨て札の山に置いてください。

プレイして気になる場合は以下の点を変更してください：

- ・ 減多にありませんが、全く使い道のないカードが発生するケースが気になる場合は、中立マーカーを置いた箇所に対応するカード30枚とランダムな10枚を山札から抜くようにしてください。
- ・ 山札がなくなってゲームが終了する可能性が高く感じる場合は、ゲームから（40枚ではなく）30枚のカードのみを取り除いてください。
- ・ 中立ガラスマーカーの個数と配分は好きなように試してみてください。ミルフィオリはゲームシステムが柔軟なので、だいたいの調整を吸収してくれます。

補足 中立のガラスマーカーの扱いについて：

- ・ 工房（黄）の中立マーカーによって、追加カードに簡単にアクセスできるようになります。
- ・ 住宅（紫）の中立マーカーによって、プレイヤーのガラスマーカーグループの繋がりが中断されます。
- ・ 人物（緑）の中立マーカーはピラミッドの最下層として機能します。
- ・ 交易品（水色）の中立マーカーは「交易」および「船団の出航」にカウントされます。
- ・ 港（青）の中立マーカーは船団にカウントされます。

参考1：<https://boardgamegeek.com/filepage/240681/graphic-2-player-variant-mille-fiori-caipirinha>

参考2：<https://boardgamegeek.com/filepage/234126/2-player-variant-english-mille-fiori>