

Lost Cities

THE BOARD GAME

A Game by Reiner Knizia for 2-4 Players, Ages 10 Years and Up

SUMMARY



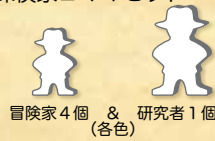
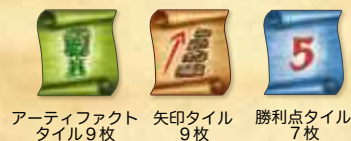
各プレイヤーは4人の冒険家と1人の研究者からなる探検家チームを率いて、失われた都市（ロストシティ）を発見するための遠征に出かけます。失われた5つの都市は、それぞれ9つの飛び石からなる小道の終点で見つかります。自分の手番中に、カードをプレイして、探検家の1人（冒険家または研究者のどちらか）を小道に沿って前進させます。プレイされたカードの色によって、探検家がどの道を進むかが決まります。探検家を小道に沿って前進させる場合、同等以上の値のカードしかプレイできないため、カードの値はできるだけ低くなるようにプレイすることを目指します。派遣する探検家の数は自分で決めることができます。派遣する探検家はそれぞれ別々の小道を移動させなくてはならず、同じチームの探検家が同じ小道にいることはできません。最初の3つの飛び石ではマイナス点になってしまうため、あなたの目標は送り出したすべての探検家をできるだけ遠くまで移動させることです。3つの飛び石の先にある6つの飛び石のみがプラス点をもたらします。ゲーム終了時に最も多くの得点を獲得したプレイヤーが勝利です。途中で収集できるアーティファクトにより、貴重なボーナス点を獲得できます。研究者（大きな探検家コマ）も貴重です。得点計算の際に研究者が得られる得点は2倍になります。このルールによって研究者をできるだけ遠くまで移動させたくありません！

GAME CONTENTS

- ・ゲームボード1枚
- ・カード110枚（0～10のカード各2枚、各5色）

・イベントタイル25枚

・探検家コマ4セット



アーティファクトタイル9枚

矢印タイル9枚

勝利点タイル7枚

冒険家4個 & 研究者1個 (各色)

・勝利点トークン64枚

・アーティファクトトークン27枚



PREPARING TO PLAY

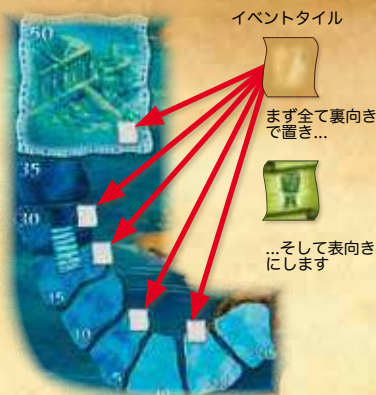
ゲームボードをテーブルに広げ、勝利点トークンとアーティファクトトークンをボードの近くに置きます。各プレイヤーは探検家コマの色を選んでください。その色に対応する探検家コマ5個を取り、自分の手元に置きます。

イベントタイル25枚を裏向きにしてよく混ぜます。ゲームボード上の対応するマスにイベントタイルを裏向きのままランダムに置き、置き終わったら全て表向きにします。

カードを裏向きにしてよく混ぜ、各プレイヤーに8枚ずつ裏向きで配ります。余ったカードは裏向きの山札にして、ゲームボードの近くに置きます。



2人プレイのルール：カードを配る前にランダムに30枚カードを裏向きのまま取り除き、箱に戻します。



イベントタイル

まず全て裏向きで置き...

...そして表向きにします

SEQUENCE OF PLAY

ゲームでは3回の遠征を行います。各遠征の後に得点計算が発生します。3回目の遠征の後、ゲーム中に集めたアーティファクトによるボーナス点を獲得します。最初の遠征を誰から始めるかはプレイヤー間で決めてください。

遠征の概要

プレイヤーは時計回りに手番を行います。手番は2つの手順を行い、以下の順番で実行します。

1. カードをプレイする：

- ・カードを表向きに自分の前に置き、探検家を最初の飛び石に移動させ、小道に沿って探索を開始します。または...
- ・すでに自分の前に置かれているカードの上にカードを表向きに重ねて置き、次の飛び石へ進みます。または...
- ・カードを5つの捨て札のうちの1つに表向きに置き、カードを捨てます。

2. カードを引く：

- ・裏向きの山札からカードを1枚引きます。または...
- ・表向きの捨て札の1つからカードを1枚引きます。

GAME RULES IN DETAIL

1. カードをプレイする

手番プレイヤーは自分の手札からカードを1枚選び、次の3つのアクションのいずれか1つを実行します。

遠征を始める

- ・カードの色から1色を選び、その色の最も値が低いカードを表向きに自分の前に置き、新しい列の先頭とします。以降、自分だけがそのカードの上にカードを重ねることができます。



- ・次に、探検家コマ（冒険家か研究者）1個を選び、カードと同じ色の小道の最初の飛び石（-20）の上に置きます。「-20」の値は（この時点では）探検家コマがマイナス20点をもたらしていることを意味します。



- ・ **重要：**遠征の終了時に発生する得点計算では、**研究者**が立っているマスからは示された数値の2倍の得点を獲得します。
- ・ **注：**各プレイヤーは1本の小道につき1回の遠征しか開始できません。ただし、複数のプレイヤーが同じ色の小道を探索することは問題ありません。（例えば、3人のプレイヤーがそれぞれ青の小道の探検を始めることはできます）

小道を1本選び、新しい飛び石へ移動する 自分のカードの列

- ・ より遠くへ探検したい小道を選びます。



- ・ 自分の手札から小道の色のカードを1枚選び、すでにその色の列に配置されている最後のカードの上に表向きで置きます。新しく配置するカードは、最後のカード以上の値を持つものでなければなりません。
- ・ そして、対応する色の小道にいる探検家コマを次の飛び石へ移動します。

- ・ **重要：**新しく進んだマスにイベントタイルがある場合は、次のページの「イベントタイルの発見」を参照してください。

探検家コマが失われた都市に到達している場合：

自分の探検家コマがすでに小道の最後（9番目）の飛び石に到達している状態で、その探検家コマがいる小道の色の（有効な）カードを置いた場合、自分の探検家コマのいずれか1つを代わりに1マス前進させることができます。

カードを捨てる

- ・ カードは色ごとに分けられた共通の捨て札の山に捨てなければなりません。ゲーム中に最大5つの捨て札の山が作られます。各捨て札の山の一番上のカードのみが見えるようになります。

- ・ 手札からカードを捨てる手順：同じ色のカードの捨て札の山がすでに形成されている場合は、そこにカードを表向きで置きます。そうでない場合は、捨てるカードをゲームボードの隣に表向きで置き、新しい捨て札置き場とします。

- ・ **備考：**使用できないカードが手札に溜まっていくので、カードを捨てたくなることがあります。例えば、赤の「4」のカードをプレイして小道を進み始め、次に赤の「7」のカードをプレイして先に進んだとしましょう。その後、赤の「3」を引いた場合、そのカードは使用できないので、捨ててください！ただし、対戦相手にとっても不要なカードになるまで、カードを捨てずに持つておくこともできます。

カードをプレイした後、「カードを引く」に進みます。

2.カードを引く

手番終了時にカードを1枚引きます。その際、2つ選択肢があります。

- ・裏向きの山札から一番上のカードを引く。または...
- ・捨て札の山の1つから一番上のカードを引く。

そうすると手札はまた8枚になり、手番は完了します。時計回りに次のプレイヤーの手番に移ります。

イベントタイルの発見

イベントタイルのある飛び石に探検家コマを移動した場合、対応するアクションを即座に実行しなくてはなりません。

アーティファクトタイル:

ゲームボードからアーティファクトタイルを取り除き、自分の手元に置きます。タイルのスペースは空のままにします。



勝利点タイル:

タイルに示された値と同じ勝利点トークンを受け取ります。研究者であっても得点が2倍になることはありません。勝利点トークンは常に裏向きのままにしてください。勝利点タイルは飛び石のスペースに表向きのまま残します。



勝利点タイル



勝利点トークン

矢印タイル:

すでに小道に置かれた自分の任意の探検家コマを1個選び、1マス進めることができます。矢印タイルは表向きのままそのスペースに残します。その探検家コマが移動した飛び石にもイベントタイルがある場合、そのタイルに示されたアクションも実行しなくてはなりません。(それ以降も同様)



例: 前の手番中、3枚目のカードを置いた後、矢印タイルのおかげで探検家コマをさらに1マス先に進められています。ただし、(すでにボード上にいる)他の探検家コマを代わりに前進させることもできました。4枚目のカードを配置した後、プレイヤーは移動先の飛び石にある15点の勝利点トークンを獲得します。

遠征の終了と得点計算

- ・合計で5個の探検家コマが橋(6個目と7個目の飛び石の間)を超えたとき、即座に遠征が終了します。5本の小道全ての橋を超えている必要はありません。ある小道では2個の探検家コマが橋を超えており、ある小道では探検家コマが1個も橋を超えていないこともありえます。



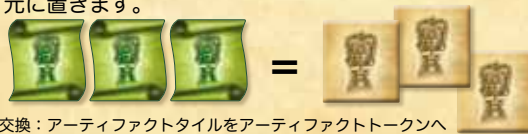
- ・遠征を終えた探検家コマがイベントタイルのあるマスに到達した場合、対応するアクションは実行されません。
- ・裏向きの山札の最後のカードが引かれたときも遠征は終わります。

ゲーム終了後、得点計算が行われます。

遠征の得点計算

ゲームボード上にいる自分の探検家コマそれぞれから勝利点を獲得します。

- ・自分の冒険家コマが立っている飛び石に書かれている勝利点をそれぞれ獲得します。研究者コマが立っている飛び石に書かれている勝利点を2倍にして獲得します。
- ・飛び石にマイナス値が書かれている場合、その数値分の勝利点を失います。(研究者の場合は2倍になります。)合計がプラスになる場合は即座にその分の勝利点トークンを受け取り、マイナスになる場合はその分の勝利点トークンを支払わなければなりません。どのプレイヤーも勝利点が0点未満になることはありません。
- ・その後、自分の探検家コマを所有者の個人サプライに戻します。
- ・各プレイヤーは持っているアーティファクトタイルをゲームボードに戻します。戻したアーティファクトタイル1枚につき、四角のアーティファクトトークンを1枚受け取り、表向きで手元に置きます。



交換: アーティファクトタイルをアーティファクトトークンへ

次の遠征

- ・得点計算後、25枚全てのイベントタイル(アーティファクトタイル9枚を含む)を裏向きにしてよく混ぜ、ゲームボード上の対応するマスに裏向きのままランダムで並べます。並べたタイルを全て表向きにします。
- ・全てのカードをよく混ぜます。再度、カードを8枚ずつ各プレイヤーに裏向きで配ります。余ったカードは裏向きの山札にします。
- ・全プレイヤーは勝利点トークンとアーティファクトトークンを持ち越します。直前の遠征で最後に手番を行ったプレイヤーの左隣のプレイヤーから次の遠征を開始します。

ENDING THE GAME

3回目の遠征の得点計算終了後、ゲーム終了です。

- ・その後、自分のアーティファクトトークンの枚数を数えます。長い得点トラックは自分のアーティファクトトークンから得られる勝利点を示しています。もし集めたアーティファクトトークンが6枚より少ないなら勝利点を失います。



- ・そして各プレイヤーは勝利点トークンの合計値を計算します。最も合計点が高いプレイヤーの勝利です。もし2人以上のプレイヤーが同点になった場合は、その中で一番アーティファクトトークンを集めたプレイヤーの勝利です。

THE SHORT GAME

短縮ゲームを行う場合、1回目の遠征終了後にゲームを終了します。アーティファクトトークンの計算方法が異なり、長い得点トラックの代わりに短い得点トラックを使って集めたアーティファクトトークンを得点化します。

RULE VARIANT

昇順と降順を利用して小道を移動する

ゲームを開始する前にプレイヤー間で同意が取れば、次のバリエーションルールでプレイできます。

- ・値の低いカードをプレイして小道を進み始め、値が大きいカードを昇順に重ねていくのではなく、値の高いカードから値の低いカードを降順に重ねていくことを選択できます。
- ・1枚目と異なる(より高いまたはより低い)値の2番目のカードを重ねることで、プレイヤーがその小道の全てのカードを昇順または降順のどちらかで配置していくかが決まります。ある小道では昇順にして、別の小道では降順にプレイしていくことも自由に選択できます。

Reiner Knizia thanks Sebastian Bleasdale for his fundamental contributions to the development of this game. A heartfelt thank you to all of the game testers, especially to Iain Adams, Chris Bowyer, Martin Higham, Ross Inglis, Kevin Jacklin, and Chris Lawson.

Author: Reiner Knizia
Illustration: anoka Illustration & Design
Graphics: Michaela Kienle/Fine Tuning
Original Editing: TM-Spiele
English Translation: Gavin Allister
English Text Editing: Ted McGuire
Additional Design: Dan Freitas

© 2008 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, D-70184 Stuttgart, Germany.
© 2014 Thames & Kosmos, LLC, Providence, RI, USA
Thames & Kosmos® is a registered trademark of Thames & Kosmos, LLC.
Distributed in North America by Thames & Kosmos, LLC, Providence, RI 02903
Phone: 800-587-2872
Email: support@thamesandkosmos.com

Customer Service UK: 01580 212000
www.thamesandkosmos.co.uk

Printed in Germany / Imprimé en Allemagne